

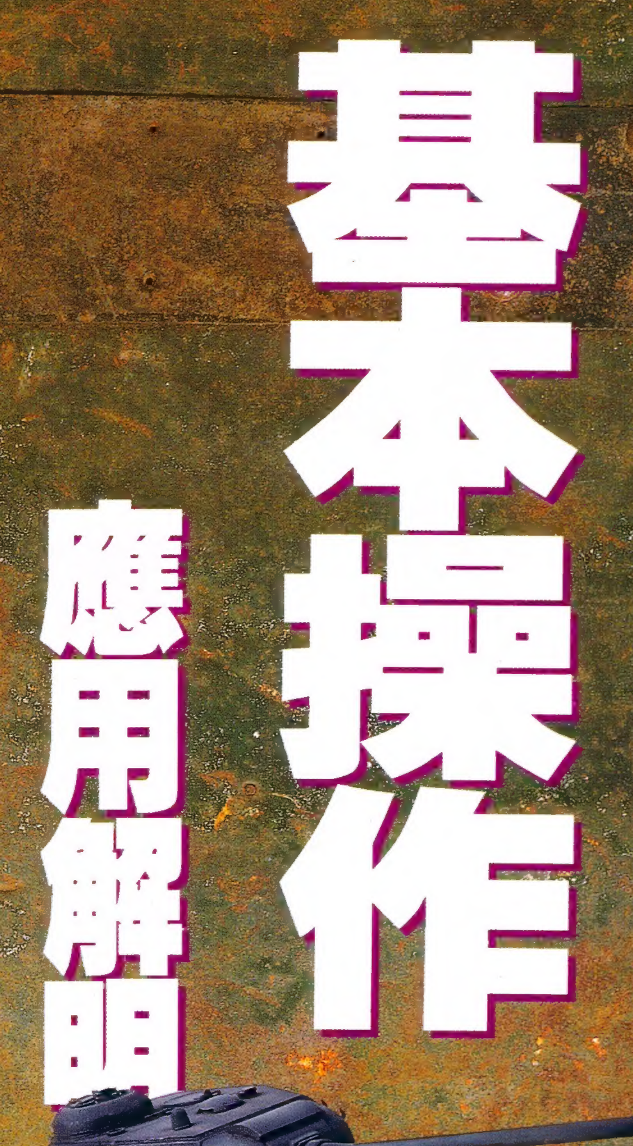
精緻典藏本土攻略本系列：021
書號:00199521
WORLD ADVANCED
大戰略SS版
戰術心法完全攻略本
定價:200
作戰指令精細解說
基本操作應用解明
戰術心法攻略應用
最強介紹
全武力秘密透露

WORLD ADVANCED


序章



CONTENTS



基本操作

應用解明

可擊破虎王之
蘇聯重戰車 JS-2
（史達林2型）



◆各種遊戲模式的開始方法

遊戲剛開始的時候只有「ＳＴＡＮＤＡＲＤ」和「ＣＡＭＰＡＩＧＮ」兩種模式可以選擇。在這邊我們就以這兩種模式的開始方法來做說明。



■STANDAR模式

ＳＴＡＮＤＡＲ模式是可以多人玩的模式，但是只能選擇十個圖場中的一個來進行遊戲。



■STANDAR模式的開始方法

1. 遊戲剛開始，在展示畫面時按開始鍵之後便會轉入標題畫面。
2. 在標題畫面時，按開始鍵便會轉入遊戲選擇畫面。
3. 在遊戲選擇畫面中，如果沒有記憶檔案時，則只會表示「ＳＴＡＮＤＡＲＤ」和「ＣＡＭＰＡＩＧＮ」兩種選擇，有記憶檔案的話則會增加「ＣＯＮＴＩＮＵＥ」這種選擇！在這個遊戲選擇畫面中利用方向鍵選擇「ＳＴＡＮＤＡＲＤ」並按下Ｃ鍵。
4. 在按下Ｃ鍵之後，畫面便移至地圖選擇畫面中，並利用方向鍵來選擇玩家所要玩的地圖。（在這個時候如果要回到遊戲選擇畫面時只要按Ｂ鍵就可以了）



5.地圖決定之後按下C鍵便可以開始「STANDARD」模式了。

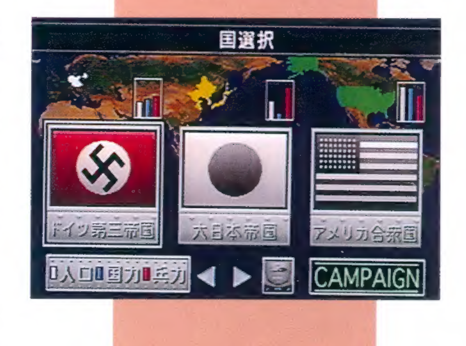
◆CAMPAIGN模式

CAMPAIGN模式是在三個國家中選擇一個國家，並按照各劇情模式所規定的回合數和日期數來完成遊戲。

■GAMPAIGN模式的開始方法

1.遊戲剛開始，在展示畫面時按開始鍵之後便會轉入標題畫面。
2.在標題畫面時，按開始鍵便會轉入遊戲選擇畫面。
3.在遊戲選擇畫面中，利用方向鍵將游標移至「CAMPAIGN」處，並按下C鍵。
4.在國別選擇畫面中可以利用方向鍵來選擇「ドイツ第三帝國」，「大日本帝國」和「アメリカ合衆國」之中的一個國家來進行遊戲，在這個畫面中如果要回到上個畫面則按B鍵就可以了。
5.在國別選擇畫面中選好國別並進入遊戲後，當將一個地圖過關之後便會出現各國的國旗和一個地球儀，這時我們可以利用方向鍵來選擇國旗並轉動地球儀來確定各國的勢力範圍。
6.在確定各國勢力範圍之後，只要移到開始的地方並按下C鍵就可以開始下一場的戰爭了。







■CONTINUE模式

遊戲資料有存檔的場合，可以利用「CONTINUE」來取出前回的記錄。

■CONTINUE模式的開始方法

1.在遊戲選擇畫面中利用方向鍵選擇「CONTINUE」之後並按下C鍵。



基本操作應用解明

2. 如果玩家是記憶在本體或是記憶卡時則可以利用畫面上的圖示來選擇玩家所記憶資料的地方。
3. 如果是用記憶卡記憶，要請玩家注意記憶卡內複數的記憶排列順序是依照戰爭日期來排列的，請玩家要注意。



◆遊戲開始的方法

■遊戲的起動

首先將ＳＥＧＡ　ＳＡＴＵＲＮ大戰略的軟體安裝於ＳＥＧＡ　ＳＡＴＵＲＮ本體上並打開電源！如此就可以開始遊戲，如不開始遊戲則可以觀看展示畫面。

■遊戲種類的選擇

最初開始遊戲時並沒有記憶檔案，因此在初期只會表示「ＳＴＡＮＤＡＲＤ」和「ＣＡＭＰＡＩＧＮ」兩種模式。如果有記憶檔案時，則會另加一組「ＣＯＮＴＩＮＵＥ」的選擇。





操作器各部名稱和基本操作方法

開始鍵：

作戰畫面時，玩家操作完畢換電腦操作時使用。

方向鍵：

標題畫面時，選擇設定，劇情，或繼續遊戲時使用。作戰畫面時，移動遊標時使用。作戰畫面時指令的選擇。作戰畫面時，移動部隊時使用。

Ｌ鍵：

作戰畫面時，將游標移至自軍未行動的部隊（從部隊編號最小開始）。

Ｒ鍵：

作戰畫面時，將游標移至自軍未行動的部隊（從部隊編號最大開始）。

Ｘ鍵：

作戰畫面時，將游標移至自軍未移動的部隊上。

Ｙ鍵：

作戰畫面時，將游標移至自軍的司令部上。

基本操作應用解明

Z鍵：

　　作戰畫面時，表示出自軍的部隊表。

A鍵：

　　作戰畫面時，按一次則表示出戰場的全體圖，按兩次則出現選擇指令視窗。

B鍵：

　　取消畫面或指令時使用。

C鍵：

　　作戰畫面時，指令的決定。生產表或是配置表的表示時使用。



◆滑鼠使用時的操作方法

這一款大戰略遊戲可以使用市面上所販賣的SEGA　SATURN所屬的滑鼠來操作，要使用滑鼠時首先要將滑鼠的接續端子插入SEGA　SATURN本體接續操作器的地方，然後打開電源就可以了。滑鼠的操作，通常是以C鈕來決定下達命令，而A鈕則是用於設定變更，這樣操作起來比較容易。



◆遊戲的目的

這款大戰略遊戲的目的，主要在於全滅敵軍的司令部，關於勝利條件也因爲回合數的關係而有所不同，在此特別提出來作說明。



◆勝利條件

■STANDARD的場合

將敵司令部毀滅或者是將敵部隊全滅，即可得到勝利，且無回合限制。

■CAMPAIGN的場合

大勝利→在規定的回合數內將敵司令部全部毀滅的話，謂之大勝利，並往大勝利的劇情前進。

勝利→在規定的回合內將敵司令部全部毀滅，並前往勝利的劇情。

敗北→在規定的回合數內沒有將敵司令部全部毀滅的話會因下列幾項條件而影響到劇情路線的不同。

1. 特定的兩個敵司令部破壞。
2. 特定的一個敵司令部破壞。
3. 特定的兩個同盟國司令部破壞。

4.特定的一個同盟國司令部破壞。
5.規定回合內指定都市的防禦。

■設定變更

◆システム

索敵：所謂索敵就是在我軍部隊所能夠在一定範圍才能發現敵人，如果索敵是ＯＮ的話，那麼有些敵軍便會隱藏起來，直到接近我軍索敵範圍才會顯現出來，最初不習慣時索敵最好調至ＯＦＦ位置，因爲這樣敵我雙方的兵力一目了然在戰術上也比較好下達及分配攻擊順序。

索敵ON



索敵OFF



天候：天候形式如果是ＯＮ的話，則天候的變化便會影響到地形和部隊的移動天候則有晴天、陰天、雨天，和下雪四種變化，要是一直下雨或下雪的話，地形則會因爲積水或積雪而產生地形變化。天候的變化則是因月日或季節、地域而有所影響，最初最好還是將天候調至ＯＦＦ較好。

天候ON



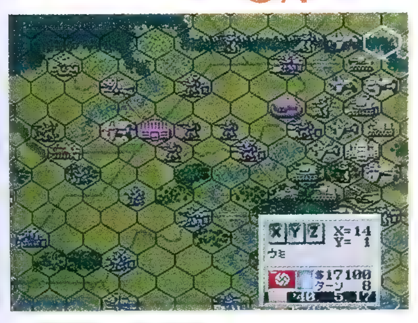
天候OFF



基本操作應用解明

ヘックス：在地圖中選擇ＯＮ的話，則會在地圖上出現六角形的方塊，這是便利玩家們計算移動距離和間接攻擊距離，如果要算敵軍移動距離時最好是移至ＯＮ位置，不過畫面沒有六角格是比較美觀，而且也易於分辨部隊，ヘックス的切換對遊戲沒有任何影響。

ヘックスON



ヘックスOFF

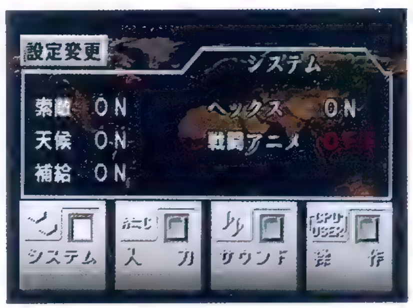


補給：初期設定是ＯＮ，如果是ＯＮ的話，則表示在每一回合結束之後，電腦則會進行全補給的動作，只要部隊是在可以進行補給的地形時，電腦會一併補給，這倒是可以利於玩家操作，不必再一個部隊，一個部隊的去補給，如果軍事費不足時，爲了不要浪費軍事費也可以移至ＯＦＦ位置利用手動的方式去補給。

補給OFF



戰鬥アニメ：這是表示在戰鬥中是否以動畫來進行，如果是ＯＮ的話，則在戰鬥中玩家們可以欣賞到許多令人感動的畫面，不過有點費時間就是了，如果是ＯＦＦ的話，戰鬥則只會顯示數字來表示敵我雙方的損失，如果要使遊戲進行的速度加快的話，最好是把動畫機能關掉較好。



戰鬥アニメOFF

◆サウンド

サウンド是指聲音、音響，在這個選項能操作三種功能，在オーディオ之下能夠操作遊戲是否要有ＢＧＭ（音樂）還是ＳＥ（效果音）。而在ＢＧＭセレクト下則能改變各國在遊戲中的音樂，而最後一項サウンドテスト則是能夠讓玩家測試各種音樂和效果音。

◆入力

這個選項只是改變操作器的按鍵操作而已，可以依個人的習慣而加子調整，而底下的マウス・スピード則是表示滑鼠游標的速度，NORMAL是普通、FAST是快速、SLOW是慢速。

◆操作

這個選項只有在STANDARD的模式下才能選用，和朋友一起玩時便可以利用這個選項來改變自機操作或是交由電腦控制，當然也是可以一人操作兩個國家來玩。

■航空部隊的識別代號

FC→艦上戰鬥機
AC→艦上攻擊機
FD→局地戰鬥機
FA→戰鬥攻擊機
DB→俯衝轟炸機
F→戰鬥機
A→陸上攻擊機
B→轟炸機
C→輸送機

■艦艇部隊識別代號

BB→戰艦
BC→巡洋戰艦
CA→重巡洋艦
CL→輕巡洋艦
DD→驅逐艦
Z→潛水艦
CV→空母
TR→輸送船

地上部隊識別代號

HT→重戰車
MT→中戰車
LT→輕戰車
TD→驅逐戰車
R→對空戰車
SC→裝甲車
AG→突擊砲
RU→自走高射砲
U→自走榴彈砲
QR→牽引高射砲
QT→牽引對戰車砲
QU→牽引榴彈砲
ES→補給車
T→輸送車
MI→機械化步兵
I→步兵
AI→空降步兵
G→固定要塞、保壘
HQ→司令部

■在遊戲中所會使用到的指令一覽與解說

在實際進行遊戲的時候，玩家對於某些指令一定有不清楚的地方，因此在此對於各項指令的操作方法和規定加以說明

補給：補給車以外其餘全部隊皆可接受補給。

操作方法

1. 對於想要補給的部隊，必須在可接受補給的場所。
2. 將游標移到自軍想要補給的部隊並按下C鍵。
3. 將會顯示自軍移動的範圍，在此再按一下C鍵。
4. 在行動指令視窗中選擇補給選項。
5. 在補給選項中按下C鍵就能進行補給了。（一回合只能補給一次）

■補給的規定

1. 關於自軍武器彈藥、油料和隻數的補給，會消費一定的資金。
2. 所能接受補給的地點，地上部隊→在自國或同盟國的都市或者是與自國或同盟國的補給車相鄰接即可接受補給。航空部隊→在自國或是同盟國的飛機場或是自國的航空母艦上。艦艇部隊→在自

基本操作應用解明

國或是同盟國的港口。

3. 補給車補給其它自軍部隊時必須消耗補給車上一個補給物資。當補給車沒有補給物資時便不能補給我方部隊。

4. 輸送船所搭載的部隊無法在港口接受補給。

5. 部隊接受補充之後對於經驗值不會有任何變化，不過要是隻數損失太多則訓練值會減少。

■注意事項

在設定變更中如果將「補給」移至ＯＮ則在補給可能地形的自軍部隊將會自動受到全補給。

武裝：只有航空兵器可以武裝。

操作方法

1. 將游標移至自國部隊上並按下Ｃ鍵。
2. 顯示自軍移動範圍後再按一次Ｃ鍵。
3. 在行動指令視窗中選擇武裝選項。
4. 利用方向鍵選擇所需之武裝並利用Ｃ鍵來決定。
5. 武裝決定之後，在裝備其武裝的同時並已補給完畢。



武裝規定

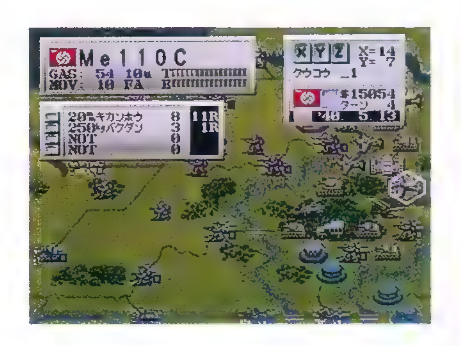
1. 武裝的場合必須在航空部隊能夠接受補給的地形，如自國或是同盟國的空港，或是自國的空母皆可。
2. 生產時航空部隊最初的武裝是第Ｉ型式的武裝。
3. 由於武裝變更和補給可以算可以同時進行，因此換裝新裝備時會消費資金。
4. 實行武裝變更指令後依然可以實行下個行動指令。

注意事項

在下列的武器是在攻擊指令中無選擇使用的。ダンク→表示副油箱，一個副油箱能夠使航空部隊移動一回合而不會消耗燃料。補給物資→在於補給自軍部隊或是建築工事時才會消耗。Ｂ爆彈→轟炸機在進行轟炸時才會消耗。

操作方法

1. 將遊標移至自國部隊上並按下Ｃ鈕。
2. 顯示自軍移動範圍後再按一次Ｃ鈕。
3. 在行動指令視窗中選擇武裝選項。
4. 利用方向鍵選擇所需之武裝並利用Ｃ鍵來決定。
5. 武裝決定之後，在裝備其武裝的同時，並已補給完畢。



移動：除了司令部、碉堡、牽引砲外其餘部隊全部都可移動。



移動後可以執行的指令

部隊移動後可以執行「攻擊」、「乘船」、「上陸」、「著艦」、「爆擊」、「合流」、「變型」、「占領」等 動指令。

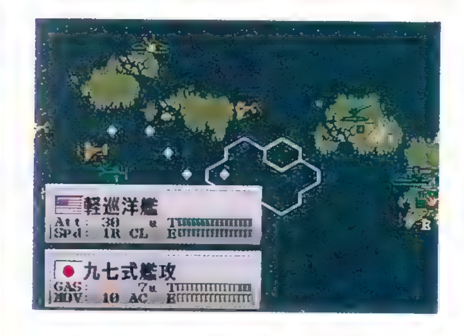
移動指令

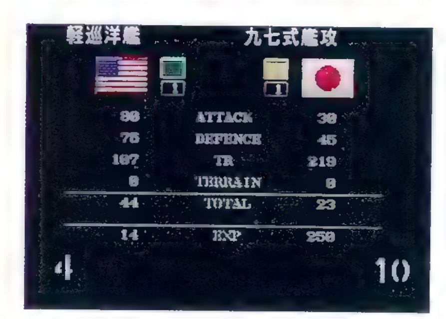
1. 全部可移動的部隊，在地圖上移動時，會依照移動方式和地形而消耗移動力。
2. 部隊移動時有燃料的限制，會因地形而有不同。



注意事項

航空部隊只能在自軍和同盟國的機場，或是自軍的航空母艦上才能補給燃料，而航空機就算不移動也會消耗燃料，因此移動時要慎重考慮。





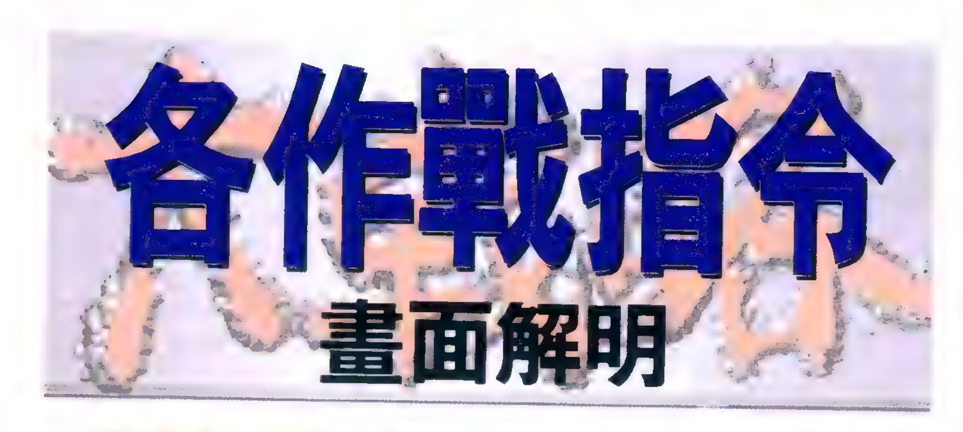
攻擊：除了反擊武器外，其餘武器皆可攻擊。

操作方法

1. 將游標移至自軍想要執行的部隊，並按下C鍵。
2. 顯示自軍移動範圍，如果有間接攻擊的能力則會以白色的框來顯示射程。
3. 將自軍部隊移動至想要攻擊的目標旁邊，並選擇攻擊指令。
4. 出現武器選擇畫面，利用方向鍵選擇所要使用的武器並按下C鍵。
5. 可以攻擊的敵軍部隊則會一閃一閃的，這時只要將游標移至想要攻擊的部隊並按下C鈕就可以了。
6. 攻擊終了的部隊跟行動終了的部隊一樣會有E的符號在上面。



各作戰指令畫面說明





性能表：

①部隊名稱（兵器名）
②國別以及部隊的種類
③部隊的移動屬性
④對空防禦力
⑤對地防禦力
⑥對艦防禦力
⑦移動力
⑧部隊最大燃料
⑨索敵範圍
⑩對潛水艇索敵範圍
⑪可否可以搭載。
⑫對司令部攻擊力
⑬對航空部隊攻擊力
⑭對裝甲部隊攻擊力
⑮對非裝甲部隊攻擊力
⑯對艦攻擊力
⑰對潛攻擊力
⑱武器攻擊射程
⑲武器攻擊命中率
⑳武器彈藥數目
㉑武器裝備名稱



作戰時畫面的看法：

①防禦側的兵器名稱
②攻擊側的兵器名稱
③防禦側的國別國旗
④防禦側的國別顏色和部隊番號
⑤攻擊側的國別顏色和部隊番號
⑥攻擊側的國別國旗
⑦ATTACK→兵器的攻擊力
⑧DEFENECE→兵器的防禦力
⑨TR→部隊的訓練值
⑩TERRAIN→部隊所在的地形掩護力
⑪TOTAL→部隊的總合力
⑫EXP→部隊的經驗值
⑬防禦側的部隊隻數
⑭攻擊側的部隊隻數

在地圖畫面中各圖表的看法：

①攻擊→攻擊敵部隊時所需的指令
②終了→部隊行動結束後所使用的指令
③補給→補給部隊所需的彈藥、燃料、及修復受損部隊時所需的指令。
④變型→將一些特殊兵器可以變化成輸送狀態。
⑤性能→可讓玩家了解兵器的各項諸元性能。
⑥武裝→可以改變兵器搭載的數量及種類。
⑦改良、進化→這個指令是可以讓自軍的兵器改變成更強力的武器。
⑧專務→這是補給車專用的指令，用來修復各種建築物。

⑨合流→這是同種類的部隊使之合併在一起的指令。

⑩處分→這個指令是消滅自國部隊的指令，可以將一些沒用的部隊消去。



各作戰指令畫面解明

①游標現在的座標位置
②游標現在所在的地形
③國旗
④現在的天候狀況
⑤現在的軍事費
⑥到目前的回合數
⑦國別的顏色
⑧現在的年月日
⑨部隊的名稱及國別
⑩ＧＡＳ→部隊目前所剩的燃料
⑪ＭＯＶ→部隊的移動能力
⑫４Ｕ→部隊的數目
⑬ＨＱ→部隊的代號
⑭Ｔ→部隊的訓練值
⑮Ｅ→部隊的經驗值
⑯部隊的攻擊武器
⑰部隊的反擊武器
⑱部隊攻擊武器的彈數
⑲部隊反擊武器的彈數
⑳Ｒ→（直接武器的攻擊速度）
　ｈ→（間接武器的攻擊射程）



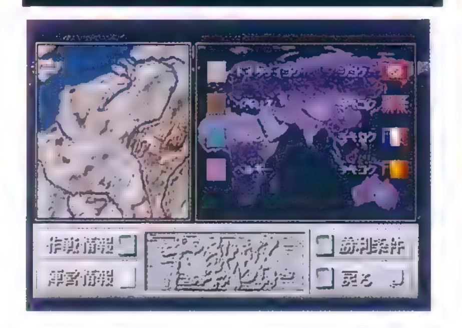
①セーブ→儲存遊戲進度所用的指令
②ロード→讀取遊戲進度所用的指令
③全補給→補給部隊彈藥、燃料和補充部隊戰鬥時所受損的部隊數
④次部隊→可以移動到還未移動終了的部隊上
⑤司令部→可將游標直接指向司令部
⑥設定變更→可以改變遊戲中的一此基本設定
⑦部隊表→可讓玩家了解自己所擁有那些部隊和移動或受損情形。
⑧開發表→可讓玩家知道兵器的進化、改良狀況。
⑨狀況表→可讓玩家了解各國部隊數目和勢力分布以及資金收入來源等資料
⑩作戰圖→可讓玩家了解各國勢力，勝利條件等過關資料。

作戰圖：



這是讓玩家在進行劇情模式時能夠清楚的了解各國勢力、勝利條件，各劇點等所使用的作戰圖。

陣營情報：



在劇情模式中可以了解各國陣營的識別色和參加國等情報。

勝利條件：



在劇情模式中可以讓人知道勝利的所須條件和勝利的方式。

作戰圖的各種情報：



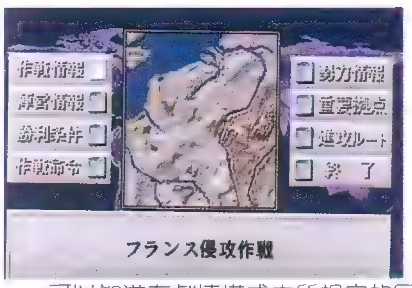
在這個作戰圖中可以獲得作戰情報、陣營情報、勢力情報、勝利條件、作戰命令、重要據點、進攻路線等 7 種情報。

勢力情報：



可以了解地圖上各國部隊的勢力位置和顏色的分別。

作戰情報：



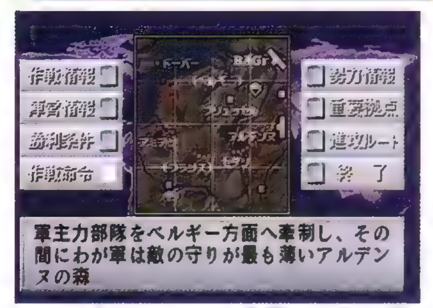
可以知道在劇情模式中所規定的回合數和終了時間。

重要據點：



在地圖上的大司令部可以由此知道，以及重要據點等。

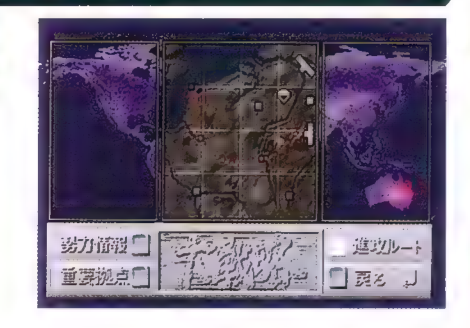
作戰命令：



在劇情模式中或是歷史有何作戰命令等可讓玩家了解。

進攻路線：

在此可以知道該如何進攻大司令部的路線。



工事 （只有補給車可以執行此項命令）

操作方法：

①將游標移至自國的補給車上並按下C鍵。

②顯示自軍移動可能範圍後，將補給車移至想要工事的地點。

③在行動指令視窗中選擇「工事（專務）」指令並按下C鍵，就可以實行工事。

④工事終了的部隊會有顯示符號E在上面。

工事規定：

進行工事的時候會消耗一個補給物資（補給物資最大有6個）。

工事的種類：

修復外，其餘地形皆可。

進化・改良 （消費輕驗值用以改良自軍兵器或是進化成另一種不同的部隊。）

操作方法：

①將游標移至自軍想要改良或進化的部隊上並按下C鍵。

②顯示自軍移動可能範圍後再按一次C鍵。

③在行動指令視窗中選擇「進化、改良」之選項並按下C鍵。

④顯示「進化、改良」的畫面。

⑤選擇可能「進化、改良」的部隊後並按下C鍵，如此便可以執行進化、改良的指令。

⑥「進化、改良」之後的部隊會出現行動終了的符號「E」。

進化、改良的規定：

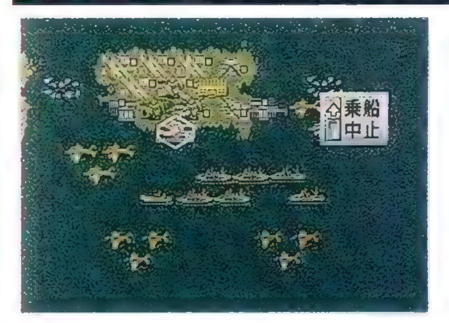
①必須要達到一定的經驗值才能執行進化、改良這個指令。

②自軍的進化、改良必須在自國可能補給的地形才能執行。

③自軍的進化與改良必須參照日期和開發表來決定。

④執行進化、改良後的部隊會顯示E的符號。

乘船 （陸上部隊搭載至輸送船上所需的指令。）



操作方法：

①將游標移至自國部隊上並按下C鍵。

②顯示自軍部隊移動可能範圍後將部隊移動至在港口的輸送船上。

③在行動指令視窗中指擇「搭載」指並按下C鍵，如此便可以執行乘船的動作。

④搭載後的部隊和輸送船都會顯示行動終了的符號E。

乘船規定：

①這個指令只有在移動過後才能執行。

②乘船時自軍的輸送船必須在港口，輸送船有無行動終了並沒有關係。

③除了毀壞的港口無法乘船之外，自軍同盟國、中立、敵國的港口皆可乘船。

④輸送船搭載可能部隊數則可以在性能表上得知。

⑤輸送船的耐久度遭到敵軍攻擊而減少時依然可以搭載陸上部隊。

⑥如果輸送船已有搭載部隊，而又遭受敵軍攻擊使其耐久度減少，則搭載部隊也會遭受損傷。

著艦 （這是可以使航空部 隊於母艦上搭載的指令。）



操作方法：

①將游標移至自國部隊上並按下C鍵。

②顯示自國部隊移動可能範圍後，將自國想要著艦的航空部隊移至空母上。

③在行動指令視窗中選擇搭載選項並按下C鍵，如此便可使航空部隊搭載於母艦上。

④搭載過後的空母和航空部隊都會顯示移動終了符號E。

著艦規定：

①這項指令必須在移動過後才能執行。

②只有自國的空母可以搭載，其於同盟國則不可，空母是否有無移動終了皆可。

③空母搭載可能部隊數於性能表上有記

各作戰指令畫面解明

載。
④空母遭受敵軍攻擊而使耐久度減少時依然可搭載航空部隊。
⑤空母已搭載航空部隊而又遭受敵軍攻擊而使耐久度減少時，自軍所搭載的部隊數也會減少。

發進（這是能讓空母所搭載的航空機發進的指令。）

操作方法：

①將游標移至自國空母上並按下C鍵。
②顯示自國部隊移動可能範圍後再按一次C鍵。
③在行動指令視窗中選擇發進指令並按下C鍵後，利用方向鍵來選擇所要出動的航空部隊。
④航空機選擇完畢後會顯示自國部隊移動可能範圍，如此便可以將航空機移至自己想要的地點。

發進規定：

①發進這個指令只有在空母移動之前才能執行。
②空母發進完畢後依然可以移動。
③艦載機發進之後依然可以攻擊敵軍。
上陸：於輸送船所搭載的部隊所要上陸時所需的指令。

上陸（這是能讓在輸送船上的部隊登陸的指令）

操作方法：

①將游標移至自國輸送船部隊上並按下C鍵。
②顯示輸送船部隊移動可能範圍後，將輸送船部隊移動至上陸可能地形後並按下C鍵。
③於行動指令視窗中選擇上陸的指令並按下C鍵。
④選擇可上陸的地形後並利用十字鍵來選擇要那一部隊登陸，並用C建決定
⑤上陸終了我方輸送船和上陸部隊皆顯示移動終了符號E。

上陸規定：

①輸送船部隊只有在「港」和「砂灘」等2種地形才能執行上陸這個指令。
②陸上部隊移動不可能的地形則無法上陸。

合流（這是可以將我方同種類的部隊因受損而無法利用補給地形來補給時所用的補強指令）

操作方法：

①將游標移至想要合流的部隊上並按下C鍵。
②顯示自國部隊移動可能範圍後將部隊移動至要合流的部隊旁，並按下C鍵。
③顯示行動指視窗後利用十字鍵選擇合流選項並利用C鍵執行指令。
④合流終了後，該部隊會顯示移動終了的符號E。

合流規定：

①合流部隊必須是同種的兵器才行。
②合流部隊自動會將燃料、彈藥數、經驗值、訓練值平均。
③合流可在移動前後執行。
④合流之後的部隊無法再分開。
變形：只有下記3個部隊可以變形
牽引砲←→輸送卡車
機械化步兵←→輸送卡車
空降步兵←→輸送機



（可使需要牽引或輸送的部隊進行移動的指令）



操作方法：

①將游標移至自國部隊上並按下C鍵。
②顯示自國部隊移動可能範圍，對於可移動的部隊則移動過後按下C鍵，如果不可移動的部隊則在原地按下C鍵。
③選擇變形指令後並按下C鍵決定。
④變形終了部隊會顯示移動終了符號E

變形規定：

①兵器的種類決定變形過的型式
②變形後所有武器皆不可使用。
③空挺步兵必須在機場才能夠變型。
代號Q「牽引砲」▶代號T「輸送卡車」
代號T「輸送卡車」▶代號Q「牽引砲」
代號MI「機械化步兵」▶代號T「輸送卡車」
代號T「輸送卡車」▶代號MI「機械化步兵」
代號AI「空降步兵」▶代號C「輸送機」
代號C「輸送機」▶代號AI「空降步兵」
④空降步兵變形會受到天候的影響。
⑤步兵變形過後再變回來時可直接占領都市。



爆擊

（利用攻擊機或轟炸機對不能攻擊的地形給予損傷。）

操作方法：

①將游標移至自國爆擊可能部隊上並按下C鍵。
②顯示自國部隊移動可能範圍後，將自國部隊移至想要爆擊的地形後並按下C鍵。
③在行動選擇視窗中選擇爆擊選項並按下C鍵，如此便可以執行爆擊指令。

爆擊規定：

①爆擊可能的地形只有敵國的都市。空港、港口和橋，其餘地形皆不可爆擊。
②武器只有B爆彈可以進行爆擊，但B爆彈無法進行普通攻擊。
③爆擊地點如果有其他部隊在時則無法進行爆擊。
④爆擊可以移動後執行。
⑤地形沒有耐久度因此爆擊一次即可將其毀壞。

性能

（這是表示部隊的基本性能所使用的指令。）

性能的表示方法：

①自國部隊還未移動的場合下，在行動選擇視窗中選擇性能指令並按下Ｃ鍵執行。
②自國部隊已移動終了的場合，只要選擇想要看的部隊並按Ｃ鍵就可以了。

性能表的規定：

①從性能表回復至原本的畫面只要按Ｂ鍵就可以了。
②方向鍵則控制兵器的各角度，Ａ、Ｃ鍵則是視點距離的變化。

占領（能夠利用步兵占領中立或是敵國建築物所需的指令。）

操作方法：

①將游標移到自國步兵部隊並按下Ｃ鍵。
②顯示自國步兵部隊移動可能範圍後，將步兵移動到想要占領的地形並在選項中選擇「占領」的指令如此便可以一占領了。

占領規定：

①輸送裝態下的步兵移到至可占領的地形上可變形直接占領。
②占領可能地形只有敵國或中立的港、都市和空港而已。
③步兵部隊於「移動」、「攻擊」、「變形」、「上陸」、「合流」這些行動過後依然可以執行占領指令
④破壞的建築物無法占領

注意事項：

①建築物無耐久力，一回合即可占領。

處分（除了司令部以外皆可處分）

操作方法：

①將游標移至自國部隊上並按下Ｃ鍵。
②顯示移動範圍之後於行動指令視窗中選擇處分指令並按Ｃ鍵執行。
③於確認表中選擇處分並執行即可。

處分規定：

①處分只有在未行動部隊才能夠執行。
②處分空母或輸送船會使搭載中的部隊一起處分。
③未配置的部隊可以於部隊表上處分。
④處分之後的部隊無法再使其出現，因此要好好考慮該如何處分。

生產（可以生產部隊及兵器）

操作方法：

①於生產可能地點上按下Ｃ鍵。
②選擇「生產」指令並按下Ｃ鍵。
③顯示生產表，並利用十字鍵和Ｃ鍵來決定生產何種部隊。

生產規定：

①在於生產可能地點才能夠生產並消費資金。
②生產表所表示的部隊才能夠生產。

生產可能地點及生產限制：

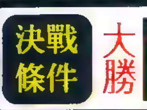
①與司令部鄰接之地形可以生產。
②從司令部算起５格內皆可生產，都市可生產陸上部隊，空港可生產航空部隊，港可生產艦艇部隊。
③崩壞的橋、荒地、高地、山、濕地、熱帶兩林、淺灘、川、砂灘、海和中立的建築物無法生產。



蘇聯重戰車
左：KV-IB
右：KV-IC



法國侵攻作戰



大勝：20回合以內將全部之敵司令部破壞。

勝利：全部之敵司令部破壞。

敗北：自國之司令部被破壞。

作戰情報

開始時間：40年05月10日
終了時間：40年06月18日
氣候：溫帶1
自國部隊數：24
增援部隊：無
敵勢力：弱

作戰指令

本作戰是爲了對向我國宣戰的英國及法國發動攻勢而實行的，作戰的要點爲B集團軍發動攻擊將連合軍牽制在比利時，趁此空檔戰車部隊從敵人守備最弱的阿登森林通過。突破後由色當，亞眠經英吉利海峽對連合軍展開南北包圍的殲滅戰。

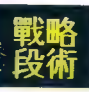
初期戰力比較一覽

軍團名＼兵器	司令部	戰鬥機	攻擊機	爆擊機	戰艦	潛艇	空母
德意志帝國	1	2	3	1	0	0	0
英國	1	1	0	0	0	0	0
法國	1	1	0	0	0	0	0
比利時	1	1	0	0	0	0	0

軍團名＼兵器	戰車	防空車	自走砲	火砲	步兵	碉堡	補給車
德意志帝國	8	0	0	1	5	0	0
英國	1	0	0	0	1	1	0
法國	2	0	0	2	8	8	0
比利時	0	0	0	1	7	7	0







★★★☆☆☆☆☆☆☆



戰術心法攻略應用

基本戰略、戰術指導

本關是大戰略之中最小的一個地圖，也是一開始我軍即配有兵力的唯一個圖場，但由於敵我雙方的綜合兵力尚有相當的差距，所以打起來可也輕鬆不到那裡去。

在作戰命令中，我軍應是由中央地帶橫切之後再往上進擊，但事實上並不能如此，因爲電腦並不會依照史實來行軍，所以我軍當然也不行照著歷史的腳步來走，我方的攻擊順序應是由比利時、英軍再至法軍從上方往下攻擊，以下分三段介紹我方戰略。

初期▶進攻比利時

比利時爲紫色部隊是最接近我軍的部隊，要進攻比利時則須先攻陷位於其前方的艾本艾美爾要塞，這個要塞並沒有馬其諾要塞強，但千萬不要以戰車或步兵去打它，以免增加無謂的傷亡，只要以我方現有的ＪＵ８７Ｂ或其他攻擊機去攻擊即可，接著是以飛機配合戰車及１５０mm野砲將位於都市上的比利時步兵消滅並在一消滅之後立即以步兵佔領或以其他部隊壓在都市上，以免電腦再造出士兵來阻擋住我方去路，在通路打開之後，我軍便可以直接對比利時本部攻擊，不過此時要小心英軍的馬其爾達重戰車（マチルダ１），要以空軍將

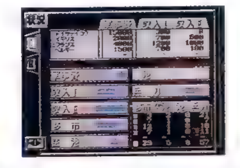
它消滅，另外也要小心法國飛機對本國司令部的偷襲，最好在司令部旁配置兩門88高射砲以爲防空之用。

中期▶進攻英軍

這個時期是本關中的關鍵所在，一方面是法軍由下往上的部隊一直前進而來，一方面則是由於英軍——棕色部隊的司令部旁配有不少的高射砲，嚴重的限制了我方空軍的行動，再加上其於我軍進攻比利時期間所佈置的野砲，這兩者所形成的火網將造成我方不小的損失，此時我方千萬不可迷信德國陸軍的力量，應以戰鬥攻擊機Ｍｅｌｌｏｃ來對這些敵人的兵力展開攻擊，儘量少以純攻擊性能如Ｊｕ８７Ｂ之類的飛機來攻擊，以免受到敵人飛機的偷襲而損失慘重。在推進至英軍司令部旁後，我軍要小心的是位在英軍左上方小島上的間接兵力，在那兒的原本是高射跑，但在消滅之後就會立即生產野砲，所以在消滅之後要立即以飛機將其壓住，如此雖然減少了我方空軍兵力，但卻能安心的讓步兵去攻打司令部。

末期▶進攻法軍

法軍即藍色部隊，位在於地圖的左下方，由於距離我方最遠，因此在我方的攻擊順序中是排在最後的，但這並不表示它是最強的，雖然法軍在我軍攻打比利時及法國時，已生產了不少的軍力，而且其Ｂｌｂｉｓ重戰車也是本關中最強的戰車，但是由於其缺乏了最重要的兵器——高射砲，所以無法阻止我空軍對其地面部隊的攻擊，Ｂｌｂｉｓ雖然強，但在空軍的攻擊之下依舊是無法抵抗的。法軍雖然也有戰鬥機防空但由於幾回合才生產一架因此數量很少，再加上性能不佳及使用不當，因此構成不了對我軍的威脅，我軍可以趁這個時候造一些Ｈｅｌｌｌ、ＭｅｌｌＯｃ等對地攻擊機對法軍展開攻勢，在其原先積蓄的兵力消耗完之後，法軍再製造出來的部隊就少的可憐了，而且製造的多是野砲，對空軍根本不管用，司令部的陷落只是早晚的問題罷了。



「各國初期狀況一覽」

軍　團　名	軍事費	收入Ⅰ	收入Ⅱ	都市	空港	港	兵力
德意志帝國	15000	300	0	3	2	0	21
英國	2000	700	500	7	1	0	7
法國	4000	1200	1000	12	1	0	18
比利時	1500	700	100	7	1	0	11



大不列顛作戰

決戰條件		
大勝	勝利	敗北
20回合以內將合部之敵司令部破壞。	英國第10、11集團司令部之破壞。	自國司令部之破壞。

作戰情報

開始時間：40年08月07日
終了時間：40年09月05日
氣候：溫帶 1
自國部隊數：24
增援部隊：無
敵勢力：Lv3

作戰指令

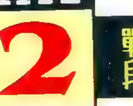
在法國投降之後，與英國所進行的和平交涉最後還是失敗了，為了實行預定中的英國本土登陸作戰，我軍要確實的掌握住制空權，因此要對英國本土進行大規模的轟炸，將敵人的空軍軍力及軍事生產力消滅。

初期戰力比較一覽

軍團名＼兵器	司令部	戰鬥機	攻擊機	爆擊機	戰艦	潛艇	空母
德意志帝國	1	0	0	0	0	0	0
第 3 航空艦隊	1	9	6	3	0	0	0
第11集團	1	7	0	0	0	0	0
第10集團	1	3	0	0	0	0	0
第12集團	1	3	0	0	0	0	0

軍團名＼兵器	戰車	防空車	自走砲	火砲	步兵	碉堡	補給車
德意志帝國	0	0	0	0	0	0	0
第 3 航空艦隊	0	0	0	2	0	7	0
第11集團	0	0	0	0	0	13	1
第10集團	0	0	0	0	0	13	0
第12集團	0	0	0	0	0	9	0

戰略地圖 MAP



戰略段術 ★★★★☆☆☆☆☆☆

基本戰略．戰術指導

在史實中，大不列顛作戰是以失敗收場的，而這一戰的影響更導致了德軍後來在進攻蘇聯時因制空權不足所產生最後的失敗，因此本關在史實上可說是影響深遠的，不過玩家們不用擔心，因為本關對遊戲而言，並不是什麼大分歧點，不過要注意的一點是我軍只要消滅了第10及第11集團的司令部即以勝利作終結，因此我軍的進攻路線要由第11集團、第12集團，再至第10集團，依此路線進攻才不致於掉入了勝利的陷阱中而不能大勝。

初期▶進攻第11集團

第11集團在地圖上是棕色部隊，比第12集團的咖啡色稍淺了一點。對第11集團的作戰一開始並不能發射主動的攻擊，而是要在沿岸佈置高射砲及150mm野砲，並以我方的Bf109E將其保護好，在一開始先將敵人的「大批戰鬥機引至高射砲的火網下消滅並將敵人沿岸的雷達及3吋高射砲各以野砲消滅一個以打破缺口讓我方的飛機能對內陸展開攻擊，不過千萬不要高興的太早，因為內陸還有一堆的高射砲在等著「迎接」我方的飛機，另外敵人的飛機雖然是減少了許多，但攻擊可是一點也不放鬆，不過有一點是值得注意的，那就是同一軍團內的敵人不會對我方同一個單位攻擊兩次以上，因此只要不同時遭到

兩個軍團部隊的夾擊，損失是不會很重的，約在第三回合時友軍也會開始進攻內陸，配合他們將可使損失更低。

中期▶進攻第12軍司令部

在我軍好不容易攻下了其第11軍的司令部之後，相信玩家手上飛機的燃料大概都已見底了吧！爲了不發生墜機的慘事，往返補給是免不了的，可是第12軍離我方的機場實在太遠了，而德軍飛機的油料又特別的少，因此建立起中繼的補給基地是進攻第12軍司令部的大前題，在沒有任何運輸工具的情形下，唯一在敵方領土上爲我軍攻下機場的就只有唯一的一隊空降獵兵了。在我軍將空降獵兵保護至敵方領土後，我軍將會遇到電腦前所未有的人海戰術，十數個敵人的「步兵」單位將蜂湧而至，不過由於並沒有裝甲單位，所以只要不遭受到從空中而來的攻擊，珍貴的空挺兵隊是還不至於那麼容易就被消滅的，邊移邊佔領都市補給一下人數並避免被包圍，多以飛機支援他，千萬不要讓他被消滅了。至於在攻擊司令部方面，消滅其周圍的高射砲是第一要務，尤其是射程７的高射砲塔更是主要目標，攻擊地面目標時以急下降爆擊機可以得到很好的效果，不過要小心敵方戰鬥機偷襲。

末期▶攻擊第10軍司令部

第10軍的司令部位於地圖的左方，雖然在其他兩個司令部都被擊破之後其勢力稍嫌單薄，但實力仍不容忽視，尤其是其司令部旁的連環高砲陣地對我方的空軍更是一大威脅，要破除這個障礙只有結集多數的對地攻擊機，最好是Ｊｕ８７系的或Ｍｅ１１０Ｄ型戰鬥攻擊機，讓它們掛載炸彈然後一次同時對多個目標發動攻擊，雖然在我方攻擊時會有若干的損失，不過這是免不了的，比起敵人反擊所可能造成的損失，這不過是微小的數字。在我軍攻擊高射砲的同時，還有一件重要的工作是進攻者不能不做的，那就是將敵司令部旁的空位以飛機「佔」下來，一方面是阻止敵人的增援生產，一方面則可留下對敵人攻擊的空間。

各國初期狀況一覽

軍團名	軍事費	收入Ⅰ	收入Ⅱ	都市	空港	港	兵力
德意志帝國	12000	2300	200	23	11	0	1
第３航空艦隊	14000	1100	2000	11	9	0	28
第11集團	10000	1200	300	12	9	3	22
第10集團	10000	1000	500	10	6	2	17
第12集團	10000	900	600	9	5	1	13



海獅作戰

決戰條件		
大勝	勝利	敗北
25回合以內將合部之敵司令部破壞。	全部之敵司令部破壞。	自國之司令部被破壞。

作戰情報

開始時間：40年09月05日
終了時間：40年10月24日
氣候：溫帶 1
自國部隊數：32
增援部隊：有
敵勢力：Lv3

作戰指令

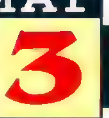
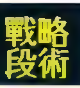
制空權已經確保的現在，作戰已進入由英吉利海峽及普茲曼港方面向英國本土的侵攻作戰階段。

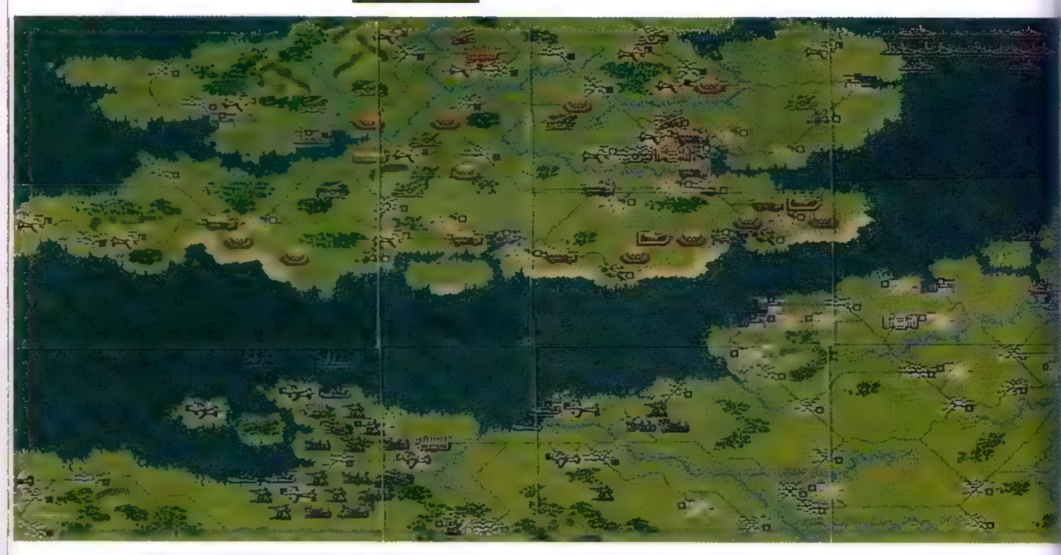
在本作戰中，制空權的確保是第一重重要的課題，然後後繼部隊的輸送對此作戰而言，也是非常重要的課題之一，千萬不可忽略。

初期戰力比較一覽

兵器／軍團名	司令部	戰鬥機	攻擊機	爆擊機	戰艦	潛艇	空母
德意志帝國	1	0	0	0	3	0	0
B軍集團	1	2	4	1	7	0	0
英國南東軍	1	2	0	0	0	0	0
英國南西軍	1	5	0	0	6	0	0
英國中央軍	1	5	0	0	5	0	0

兵器／軍團名	戰車	防空車	自走砲	火砲	步兵	碉堡	補給車
德意志帝國	0	0	0	0	0	0	0
B軍集團	8	0	0	1	10	3	0
英國南東軍	0	0	0	0	0	10	5
英國南西軍	0	0	0	0	0	8	2
英國中央軍	0	0	0	0	0	7	0

戰略地圖   戰略段術 



戰術心法攻略應用

基本戰略・戰術指導

海獅作戰在歷史上並沒有眞正的出現過，因爲史實中大不列顛作戰的失敗使得海獅作戰無法實施，但在遊戲中就不一樣了，由於玩家優秀的用兵手腕，使得我軍能確保住英吉利海峽上空的制空權，因此海獅作戰——對英國本土的作戰就登場了。在這個地圖中，玩家將會首次的擁有艦隊並與號稱無敵的英國海軍一較高下，不過這並不是眞正的困難所在，眞正困難的地方是在於英國的陸面作戰，以下就爲玩家介紹有關本地圖的戰略。

初期▶海權掌握及對東南軍攻擊

東南軍是位於海峽兩岸的咖啡色部隊，其擁有之沿岸砲塔射程高達６其範圍涵蓋了整個英吉利海峽甚至是我方的生產港口，因此我軍一開始並不能生產船艦，甚至是原有的艦隊都只能做小幅移動，在我方軍空將兩個沿岸砲塔消滅之後，我軍才能眞正的與英軍展開海權爭奪。要消滅英軍艦隊並不是一件易事，如果光靠三隻船艦想勝過敵人，那可眞是神話了，想打贏英軍艦隊，必須以我方的飛機Ｈｅ１１１掛載武器Ⅲ的魚雷對敵方的舊（旧）式戰艦攻擊，而對

空防禦力較高的巡洋艦則以俾斯麥號戰艦及射程比其重巡長1的巡洋戰艦以艦砲對付。在消滅完敵艦後，我方的戰艦便可開至東南軍司令部的右方港內開始對內陸砲擊，其首要目標是座標（X18、Y7）的高射砲塔及（X20、Y10）的雷達基地，在消滅了這兩個目標及一旁的一兩個高射砲後我方空軍將可輕鬆攻下司令部。

中期▶對南西軍司令部攻擊

理論上在攻破敵東南軍司令部之後，我方應由北上向敵人守備力較弱的中央軍司令部攻擊，但由於敵人南西軍司令部周圍的高射砲及高射砲塔都能對中央軍司令部進行支援攻擊，因此如果冒冒失失的去攻打中央軍司令部將遭到夾擊的悲慘下場，爲了避免這種結果我軍應該派四至五個部隊在原東南軍司令部的地區，以前方空軍阻擋，後方野砲支援的方式將中央軍司令部南下的部隊牽制住，再以空軍的對地攻擊機去攻擊南西軍司令部，而南西軍司令部面的兵力由於受到我方友軍的攻擊，雖不致於戰力大減，但火力卻被分散了不少，因此我方空軍可以在沒有很大的損傷下將其四周的對空力消滅之後，再對司令部發動攻擊，不過在攻擊敵司令部上方的高射砲塔時，須小心來自於中央軍司令部左方高射砲塔的攻擊，在攻打司令部時要先記錄，如果效果不佳的話可以再來一次。

末期▶對中央軍司令部攻擊

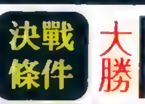
在其他的兩個勢力消滅之後，對敵中央軍司令部隊的攻擊可以說是輕而易舉，不過這是指空軍方面而言，至於陸軍方面，由於兵力並不是十分充足，再加上所採取的是牽制性的攻擊，因此在通往中央軍司令部的陸上可以說是困難了一點，不過此時這並不是考慮的對象，這時我方要做的事反而不是進攻敵方司令部，而是要利用佔領英國本土都市所得來的大量資金來爲往後的戰事做準備，首先最重要的是空軍，Me110型的戰鬥攻擊機是對俄作戰的主力。

各國初期狀況一覽

軍團名	軍事費	收入Ⅰ	收入Ⅱ	都市	空港	港	兵力
德意志帝國	5000	1900	100	19	10	4	4
B軍集團	5000	700	1300	7	9	4	37
英國南東軍	5000	400	1100	4	2	0	17
英國南西軍	5000	800	700	8	5	2	22
英國中央軍	5000	900	100	9	5	1	18



MAP 4 巴爾幹侵略作戰




決戰條件

大勝：20回合以內將敵全部之司令部破壞。

勝利：敵全部之司令部破壞。

敗北：自國司令部被破壞。

作戰情報

開始時間：41年04月05日
終了時間：41年04月29日
氣候：溫帶 1
自國部隊數：32
增援部隊：無
敵勢力：Lv1

作戰指令

同意與我國結爲同盟的南斯拉夫政府在這之間的 2 日後由於軍事政變而跨台了，爲了應付這個突發狀況，以計畫要對希臘所發動的攻擊便順道也將巴爾幹的侵攻列入了攻擊目標之中，在這種情況下可以料想得到，原本予定要進行的巴巴羅沙作戰勢必要延期了。

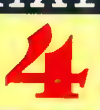
初期戰力比較一覽

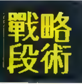
軍團名＼兵器	司令部	戰鬥機	攻擊機	爆擊機	戰艦	潛艇	空母
德意志帝國	1	0	0	0	0	0	0
義大利	1	1	1	0	0	0	0
希臘	1	2	0	0	0	0	0
南斯拉夫	1	2	0	0	0	0	0

軍團名＼兵器	戰車	防空車	自走砲	火砲	步兵	碉堡	補給車
德意志帝國	0	0	0	0	0	0	0
義大利	1	0	0	2	5	0	0
希臘	3	0	0	6	10	12	0
南斯拉夫	2	0	0	2	8	1	0

戰術心法攻略應用

戰略地圖





★★★★★☆☆☆☆☆

基本戰略、戰術指導

這是一場史實上曾經發生過的戰役，其目的是在爲對蘇聯侵攻的巴巴羅沙作戰計畫打基礎，巴爾幹半島的南斯拉夫及希臘在受到英國的援助之後決心反抗希特勒的統治，意大利企圖在巴爾幹建立自己的勢力圈也是原因之一，基於以上的原因所以在遊戲中南斯拉夫及希臘所使用的兵器除了步兵之外都是英製的，不過比起打海獅作戰時可以説是退化了不少，但希特勒不爭氣的盟友被俗稱拖油瓶的意大利卻仍被人家打到了自家門口眞是丟臉。

初期▶對南斯拉夫司令部攻擊

南斯拉夫是紫色部隊，其司令部就位在於我軍司令部左上方不遠之處，由於其兵力十分薄弱，因此在攻擊上並不會出現什麼困難的現象，但要注意的是在我方初期配置結束之後，敵方原先就佈置好的兩架颶風（ハリケン I）型飛機及位於座標（X22、Y7）的40mm高射砲會對我方先展開一次的攻擊，爲了應付這種狀況，我方除了原本應配置上的飛機外，尚須左方的都市上配置兩門88mm的高射砲及一門150mm野砲（用來攻高射砲及步兵），另外在座標（X

27、Y14）的都市上佈一門野砲，用以清除通路上的碉堡，在一切佈置完之後，只等敵方一行動完就展開攻擊，約在一至二回合之內南斯拉夫司令官部就會被我方的空軍擊破了。

中期▶中繼站之建立及確保

巴爾幹半島是一個丘陵地形極廣的地區，也因爲這個緣故所以地上部隊的行動所受的行動限制就十分大，可是光靠飛行部隊的話要直接越過遙遠漫長的路途對希臘司令部進行直接攻擊似乎也是不怎麼可能的，因此如何配合空軍建立中繼補給機場及中繼機場的位置適中性就成了一個重要的課題。

機場最佳位置的兩個是位於座標（X23、Y17）及（X18、Y11）之機場，不過要攻陷這兩個地方並不易，而這個不易所指的是指陸軍而言，因爲這個地圖的道路兩旁都是高地，所以地面步隊只能沿著唯一的一條路前進，但在這條路上不但有碉堡陣還有野砲陣及高射砲陣，所以最好要陸空配合，用空軍攻擊野砲及碉堡，用我方的野砲來打敵方的高射砲，不過要注意的是時效上的問題，千萬不要拖太久了。

末期▶攻擊希臘司令部

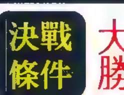
在攻下中繼部補給不成問題之後，希臘司令部的攻擊已是易如反掌了，既無強力的空中武力，又衆多的地面防空兵力，所有的只是在司令部兩旁的兩門高射砲而其中左邊的那一門甚至可以說是不用去理它，不過此時你若一看義大利的戰況，包準你會吐血的，原來你那不爭氣的盟友已經被人家殺到家門口了，在這個時候要不要救他就看你的意思了，你可以派4架左右的飛機去解他的圍，也可以直接向敵人的司令部發動攻擊，不過爲了下場對俄的戰鬥著想，玩家最好要先把Ｍｅ１１０型戰鬥攻擊機的訓練值提高，這可以藉由對希臘地面部隊的攻擊來達成，尤其是攻擊步兵，只要用炸彈把一個單位一次全滅可得到高達31的訓練度，在完成部隊的訓練後便可攻下敵人司令部前往下一關。

各國初期狀況一覽

軍　團　名	軍事費	收入Ｉ	收入Ⅱ	都市	空港	港	兵力
德意志帝國	3000	1100	100	11	3	0	1
義大利	3000	800	300	8	2	2	11
希臘	1000	1900	200	19	3	0	36
南斯拉夫	2000	1200	200	12	2	0	16



巴巴羅沙作戰





大勝 15回合之內將敵軍司令部破壞。

勝利 將敵軍司令部破壞。

敗北 自國司令部被破壞。

作戰情報

開始時間：41年06月21日
終了時間：41年07月10日
氣候：寒帶 1
自國部隊數：36
增援部隊：無
敵勢力：Lv1

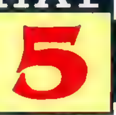
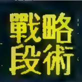
作戰指令

我德意志軍隊應準備在對英國的戰爭結束之前，在一個快速的戰役中擊滅蘇俄。本作戰的主要目的是在渡過了布格河將布勒斯特要塞突破之後，將在里多夫斯克的蘇聯軍消滅，並將其後方的重要都市明斯克陷落，依情報指示，在里多夫斯克的北方將有我方的援軍。

初期戰力比較一覽

兵器／軍團名	司令部	戰鬥機	攻擊機	爆擊機	戰艦	潛艇	空母
德意志帝國	1	0	0	0	0	0	0
西方正面軍	1	4	0	0	0	0	0

兵器／軍團名	戰車	防空車	自走砲	火砲	步兵	碉堡	補給車
德意志帝國	0	0	0	0	0	0	0
西方正面軍	4	0	0	8	11	3	0

戰略地圖  

MAP 5

戰略段術 ★★★★★☆☆☆☆☆



基本戰略、戰術指導

巴巴羅沙計畫是一想完成打倒共產主義的希特勒所主導的一次失敗作戰。大家都知道，納粹黨是一個以反共產主義為號召的黨，而希特勒一直對蘇俄就是抱持著不信任、懷疑的態度，於是他告訴手下的將領，說蘇俄一直是想對德國發動攻擊的，於是在希特勒的幻想下德國便被其引入了迷途。在史實上，德軍之所以會失敗，最主要的原因是無法迅速的佔領廣大的蘇聯。而在遊戲中，大勝條件也是給的很嚴格，要注意分秒必爭。

初期▶司令部周圍掃蕩

在本關的一開始，我方的情況其實是並不樂觀，只要看一下基地的四周包準你什麼難聽話都說得出口，在我軍司令部的四周幾乎都是敵人的天下，有野砲、高射砲、步兵，甚至是要塞都有，因此本關一開始我軍的主要課題倒不是如何去攻打敵人的要塞，而是如何能在短時間內將四周的敵人消滅，順便為地面部隊清出一條通路，以便讓地面部隊在中期時有效率的為我軍攻佔中繼基地。首先，要在座標（Ｘ１、Ｙ24）的地方於置一門１５０㎜的野砲，如此便可

完全阻擋來自於上方敵人陸軍的攻擊，接著是在司令部周圍佈置一至二門88mm高射砲防空，在都市上則佈置裝甲擲彈兵或空降獵兵，雖然會受到敵人野砲的攻擊但爲了時效不得已只好小做犧牲了。

中期▶搶奪機場建立中繼站

在本次作戰中再也沒有比進攻速度更要注意的東西了，而論起速度又有什麼能比得過飛機的進攻速度呢？可是飛機也並不是萬能的，它還有一個致命的弱點，那就是當它的燃料耗盡時就會咻～～的掉下來然後就玩完了，而且即使飛機是停著不動的，它也會不停的損耗油料，於是希望玩家們能認清一件事，那就是如果想要以飛機來做進攻主力，那麼完備的補給工作就不能少。在中期，我軍若想要建立空軍的中繼補給戰，最好的選擇就是座標（X16、Y11）、（X20、Y12）、（X17、Y17）等三座機場，以裝甲擲彈兵或空降獵兵變形後的移動力，很快就能將這三個機場納內控制之下，雖然在路途上會遇到一些阻擾，但只要有我軍的Ｍｅ１１０Ｅ戰鬥攻擊機在，不論是空中或地面來的敵人都可以輕鬆的解決掉，不過Ｍｅ１１０Ｅ型飛機有一個小缺點，就是油料少了一點只有50，因此我軍仍須派幾架Ｈｅ１１１來協助對地面攻擊。當然，掛戴的是２５０公斤炸彈而不是Ｂ爆彈。

末期▶進攻敵軍司令部

在確立了我方空軍的補給基地之後，要向敵軍的司令部進攻已不是什麼難事，不過有一點要小心的是千萬不要讓我方的陸軍去碰蘇聯的ＫＶ－Ｉ重戰車，其高達45的地防禦力並不是我軍戰車的主砲所能貫穿的，而對裝甲50的攻擊力則不是我方任何一個地面單位所能承受到，因此只要ＫＶ－Ｉ一出現，我方就立刻要以空軍將它摧毀，留下它遲早都會是禍根的。至於蘇聯的空中武力就沒什麼好說的了，到了這種時候還在用複翼式飛機，而且雖有火箭彈卻從不會去掛戴，充其量只能拿來當我方空軍的活動靶罷了。

各國初期狀況一覽

軍團名	軍事費	收入Ⅰ	收入Ⅱ	都市	空港	港	兵力
德意志帝國	3000	600	200	6	3	0	1
西方正面軍	1000	3100	0	31	12	0	31



斯摩稜斯克攻略



大勝：15回合以內將全部之敵司令部破壞。

勝利：全部之敵司令部破壞。

敗北：自國司令部被破壞。

作戰情報

開始時間：41年07月10日
終了時間：41年08月08日
氣候：寒帶 1
自國部隊數：40
增援部隊：無
敵勢力：Lv2

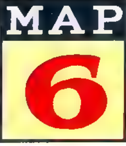
作戰指令

爲了攻佔進入莫斯科街道的入口都市斯摩稜斯克，我軍將勇敢的渡過在奧爾沙與穆基來夫之間的杜味拿河，並與在維持特斯克地方展開的第三裝甲集團一同向目標莫斯科前進，在作戰中由於可能受到南方來的敵人之反擊因此在渡過杜味拿河時行動要迅速，不可拖延。

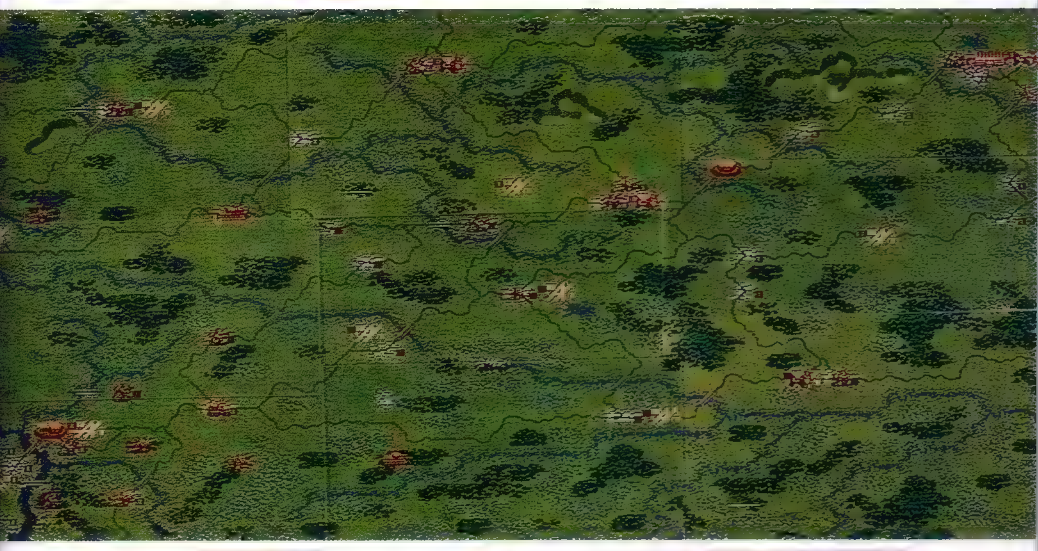
初期戰力比較一覽

兵器 / 軍團名	司令部	戰鬥機	攻擊機	爆擊機	戰艦	潛艇	空母
德意志帝國	1	0	0	0	0	0	0
第 3 裝甲集團	1	0	2	0	0	0	0
第20軍	1	2	0	1	0	0	0
第19軍	1	1	0	1	0	0	0

兵器 / 軍團名	戰車	防空車	自走砲	火砲	步兵	碉堡	補給車
德意志帝國	0	0	0	0	0	0	0
第 3 裝甲集團	10	2	0	2	4	0	0
第20軍	4	0	0	3	13	4	0
第19軍	3	0	0	3	9	3	0



戰略段術 ★★★★★☆☆☆☆☆



基本戰略、戰術指導

斯摩稜斯克的攻侵是對莫斯科攻擊的戰前準備，在地理上斯摩稜斯克是處於莫斯科的門戶位置，如果不通過它是很難對莫斯科發動攻擊的，由於蘇聯的寒冬已漸漸的逼近了，因此德軍並無太多的時間在這個戰場上消耗，面對比前一個圖場大了許多，可是所給的時間卻一樣的情況，相信玩家們一定有滿腹的牢騷吧！不過沒有辦法，因爲事實上就是如此，德軍所面對的最強大之敵人，並不是蘇聯強大的裝甲集團，而是那一片廣大無盡的空間。

初期▶進攻第20軍司令部

第20軍在地圖上是橘色的部隊，而其司令部離我方的司令部可以說是非常之近，只要一次移動的距離就可以讓飛機抵達，因此它理所當然的就成了我軍攻擊的靶子，不過在此先不要樂觀的太早了，繞一下自己司令部的周圍看一看，你會發現其實在當靶子的是我軍，在離我軍極近的機場上空敵人的新型戰鬥機Ｌａｇ３早已在那兒虎視眈眈了，不過只要一看他們的能力值你會對這一型的飛機不屑一顧，只要派出Ｍｅ１１０Ｅ兩三下就清潔溜溜了，在解決了司令

部近左的敵方兵力之後，我軍就可以一口氣把敵方第20軍的司令部攻下來了，由於有友軍來分散敵人的注意力，所以在進攻敵人基地時並沒有什麼阻力，不過在這之間不要忘了佈置空降獵兵及裝甲擲彈兵爲中期的作戰做準備。

中期▶攻佔空軍補給機場

每當在進攻蘇聯之時筆者常常會有一種感慨，德軍飛機的性能雖然不錯，可惜油料實在太少了，看看人家日本局地戰機的油料——50，再看看其他國家的飛機，油料在60以上的可說是比比皆是，可是看看自己的燃料箱，能有50以上就不錯了。爲了這個緣故，德軍在遊戲中若想要保住自己的飛機，總是要不厭其煩的對油料做檢查，並注意往返行程及空中停留所須的消耗，否則只要一不小心的話你的寶貝飛機可能就會變成單程飛行——有去無回了，而你也只能眼睜睜的看著他往下掉，爲了不發生這種狀況，所以在你的進攻過程中一定要有步兵單位跟著前進，如此便可以在你油料快要耗盡的飛機旁攻下敵人的機場，讓玩家們的飛機得到補給，不過在這一關中由於道路曲折，因此並不利於裝甲擲彈兵等輪型車輛的前進，再加上敵人的攻擊機ＳＢ２因爲會不怕死的對其攻擊所以若想要攻佔（Ｘ17、Ｙ19）、（Ｘ19、Ｙ18）等兩個中繼機場，最好是能有空降獵兵協助比較好。

末期▶進攻第19軍司令部

第19軍在地圖上是以橘紅色顯示的部隊，離我軍的司令部有相當的距離，因此要進攻它的飛機最好是能在中繼站補給過後再前去攻擊，以免在攻擊時發生後繼無力的現象，不是沒炸彈了就是沒油料了，造成只能留在那兒先將位置佔住等待友軍來補位攻擊的情況，若是這樣那算還好，如果是因爲油料沒了而不得不掛著滿腹的「炸彈」撤回並把好不容易攻佔到的位置拱手讓給敵人讓他再把防衛線建好，那才叫嘔死人了。

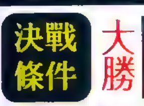
在進攻敵人的司令部之時有些事情是要注意的，首先是我方優先攻擊的目標——敵人的高射砲及碉堡（トチーカ），前者會對我方造成相當的損失。

各國初期狀況一覽

軍　團　名	軍事費	收入Ⅰ	收入Ⅱ	都市	空港	港	兵力
德意志帝國	3000	100	400	1	3	0	1
第３裝甲集團	3000	300	700	3	2	0	21
第20軍	1000	1600	400	16	5	0	28
第19軍	1000	1700	300	17	2	0	21



基輔大包圍戰



大勝 25回合以內將全部之敵司令部破壞

勝利 敵全部之司令部破壞

敗北 自國之司令部被破壞

作戰情報

開始時間：41年08月27日
終了時間：41年09月30日
氣候：塞帶 1
自國部隊數：48
增援部隊：無
敵勢力：Lv3

作戰指令

在冬季來到之前非佔領不可的重要都市基輔。爲了阻止德軍的進擊，蘇聯軍在杜味拿河的對岸擺開了陣式。爲此，我軍與南方軍的集團相互合作，對大都市基輔展開了南北方面的包圍作戰。而且，在這個作戰中也將得到南方來的第一裝甲集團之支援，形成大包圍。

初期戰力比較一覽

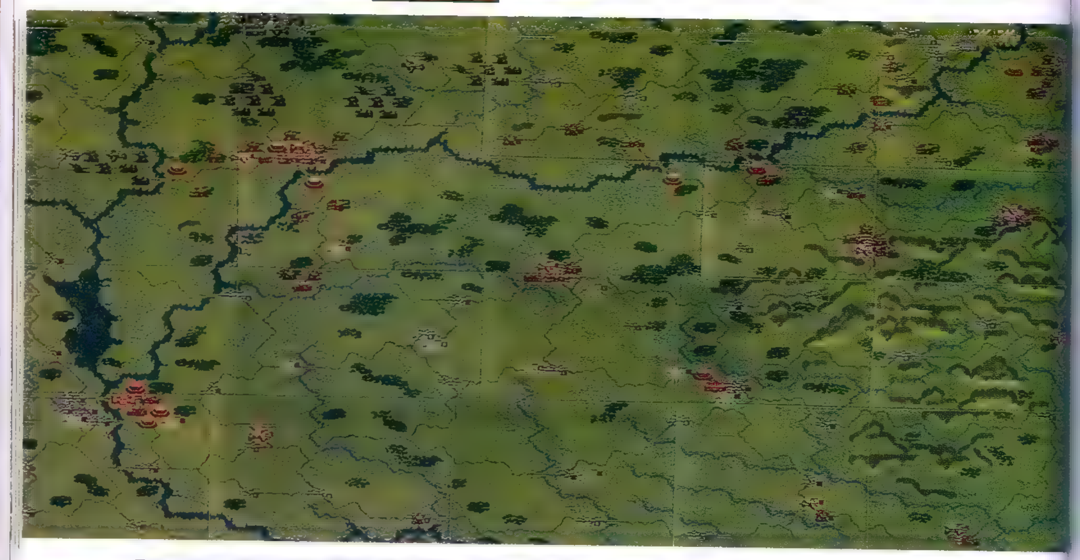
軍團名＼兵器	司令部	戰鬥機	攻擊機	爆擊機	戰艦	潛艇	空母
德意志帝國	1	0	0	0	0	0	0
第 2 軍	1	2	4	0	0	0	0
南西正面軍	1	2	0	2	0	0	0
第38軍	1	4	0	2	0	0	0

軍團名＼兵器	戰車	防空車	自走砲	火砲	步兵	碉堡	補給車
德意志帝國	0	0	0	0	0	0	0
第 2 軍	8	0	0	6	15	0	0
南西正面軍	5	0	0	8	10	7	0
第38軍	5	0	0	9	13	4	0

戰略地圖 MAP



戰略段術 ★★★★★☆☆☆☆☆



基本戰略、戰術指導

基輔包圍戰在二次世界大戰中是非常著名的戰役，在德軍中它是一項光榮的記錄，但在遊戲中玩家們是不可能輕鬆愉快的就達成這項戰果的，雖然此時我方握有比史實中更有利的制空權，但卻也失去了更多有利的因素，例如敵人的部隊是無限制生產的，而且敵人也不會因爲戰況的不利而失去戰鬥意志，另外如戰場上潰敗所造成的混亂，敵人的投降，或者是戰術上由背後突襲及向心狀攻擊的攻勢在本遊戲中都是看不到的。

初期▶突破包圍網

在本地圖一開始，你會發現在過去雖然每關也都是先被圍著打一頓才能反擊，但卻從沒有一次是像現在這麼淒慘的，這次可眞的是會被毒打一頓了，首先是兩架ＬａＧ３飛機的攻擊，接著是野砲及高射砲所組合成的火網，要打破這種僵局並不是什麼難事，但如果是要能爭取到時效的話，可能要費一番手腳了，首先，我軍要在座標（Ｘ39、Ｙ１）的地方擺一門１５０㎜野砲，另外就是要在四周佈置２～３門的88㎜高射砲，爲了爭取時效，我方的空軍不能與敵

方的空軍死纏爛打，我軍的第一優先目標是司令部四周的高射砲，野砲及碉堡還有左方的反戰車砲，因爲這些討厭的傢伙若不除掉，別說是進攻了，只怕要自保都不是那麼容易的一件事，另外在破砲圍時別忘了一件事，那就是取回自己四周的生產地區，尤其是右方的機場更是首要目標。

中期▶建立中繼補給站，攻擊38軍

在突破了四周的包圍之後，敵人的空中武力除了ＢＳ２以外，不要浪費我方飛機的保貴油料及時間去打他們，因爲在這遊戲中攻擊方與被攻者是站在同樣的條件上，因此只要等他們想不開自己來打我們就行了，而如果他們有那種腦筋繞過我方去攻打司令部，那也只是叫自做聰明——自找死路，包準被我方佈置的８８㎜高射砲打得落花流水。在此時，我方的最主要課題就就是快速的攻下座標（Ｘ31、Ｙ17）、（Ｘ34、Ｙ15）、（Ｘ36、Ｙ20）等地的機場以爲我軍補給基地，而進攻的方法最好是用裝甲擲彈兵來前進，至於空降獵兵則須攻擊更後方的目標，不過此時我方要小心敵方地面部隊的反擊，尤其是Ｔ３４Ｂ戰車，因爲在本關中敵人的ＢＳ２攻擊機並不少，光對付他們就有點忙不過來了，更何況還要將兵力撥一部份去攻擊第38軍司令部（右下方），所以地面部隊的接觸戰就免不了了。另外在攻擊第38軍司令部要注意多記錄，先將周圍的高射砲消滅之後再攻打司令部。

末期▶攻打南西正面軍司令部

雖然攻下了第38軍司令部敵方的戰力已大減，但事實上要攻擊南西正面軍司令部卻不是件易事，首先就我方的現狀來看，爲了攻打第38軍司令部相信玩家所派去的飛機一定是傷痕累累，不但彈藥可能用光了，相信油料也快見底了吧！另外與敵人交戰的地面部隊，情況一定更差的，搞不好已烽火遍野了，而敵人呢？我們那不爭氣的友軍只怕連一半的路都還沒走完呢！等著我們的將是其完整無缺的部隊。爲了要提高致勝的確率，此時我們反而不能急進，利用先前所爭取到的時間放慢自己的腳步。

『各國初期狀況一覽』

軍　團　名	軍事費	收入Ⅰ	收入Ⅱ	都市	空港	港	兵力
德意志帝國	3000	300	200	3	3	0	1
第２軍	3000	600	1600	6	2	0	36
南西正面軍	1000	3000	0	30	12	0	35
第38軍	1000	2600	0	26	11	0	38



颱風作戰

決戰條件			
大勝	30回合以內將敵人之司令部全部消滅		
勝利	將敵全部之司令部破壞		
敗北	自國之司令部被破壞		

作戰情報

開始時間：41年10月27日
終了時間：41年12月05日
氣候：寒帶 1
自國部隊數：48
增援部隊：無
敵勢力：Lv4

作戰指令

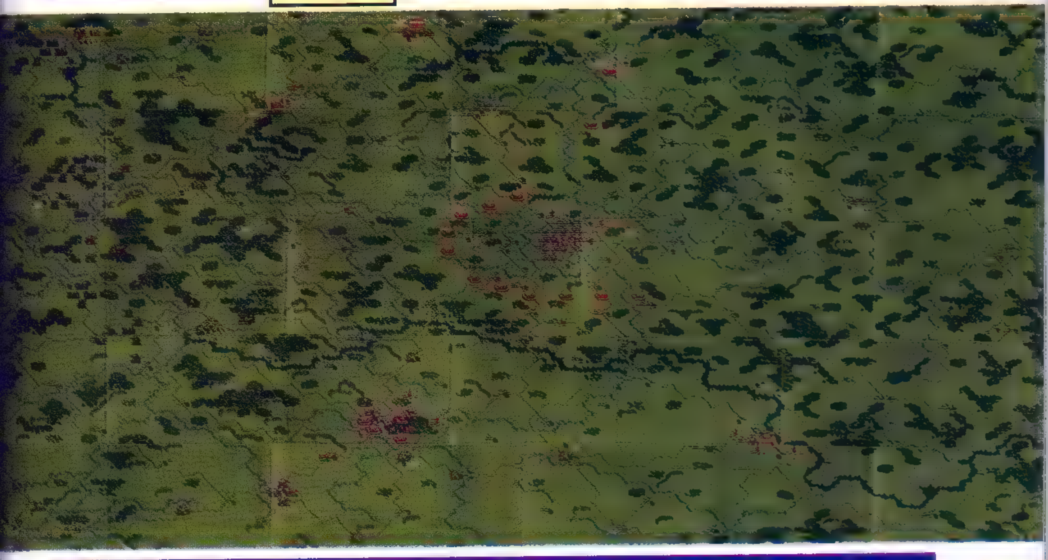
9月30日，我軍終於開始向莫斯科發動攻擊，在作戰開始之初於布里安斯克前方將蘇聯軍包圍的我軍，於10月3日時在奧爾沙方面進出。在莫斯科方面已沒有多餘的預備兵力了，在這個戰爭以勝利收場之後，敵人將無法二度的反擊。

初期戰力比較一覽

軍團名＼兵器	司令部	戰鬥機	攻擊機	爆擊機	戰艦	潛艇	空母
德意志帝國	1	0	0	0	0	0	0
第 4 裝甲集團	1	1	3	0	0	0	0
克林正面軍	1	1	0	0	0	0	0
西方正面軍	1	2	0	0	0	0	0
布里安斯克正面軍	1	1	0	0	0	0	0

軍團名＼兵器	戰車	防空車	自走砲	火砲	步兵	碉堡	補給車
德意志帝國	0	0	0	0	0	0	0
第 4 裝甲集團	12	1	0	9	9	0	0
克林正面軍	4	0	0	1	6	0	0
西方正面軍	1	0	0	6	11	13	0
布里安斯克正面軍	3	0	0	8	13	3	0

戰略地圖  戰略段術 ★★★★★★☆☆☆☆



基本戰略・戰術指導

颱風作戰其實就是對莫斯科攻擊的作戰代號，而這一關也就是所謂的莫斯科攻防戰。在這裡，你將會遇到開戰以來最大的地圖及敵人最強的軍事陣容，在此情形下，我方對於補給線的確立及保護就更形重要了，下過所幸的是在這兒我方的空軍能力仍是居於絕對優勢的地位，所以要大勝並非不可能之事，而最重要的就是要重用Me110E這一型的戰鬥攻擊機，因它可一機當兩機用，兼顧了防空及對地攻擊，而其後來的進化機種也是十分有用的。

初期▶中繼補給基地的確立

在這兒，我們並不會遇到像以往圖場一樣一開始就被圍著打的慘事，然而這不也意味而敵人對司令部及重要處點的防禦兵力強化？否則那麼多兵是跑到那兒去了。在本關中，我軍有一個十分吃虧的地方就是司令部周圍的機場只有兩個，也就是說我軍一次只能派出兩架飛機，這是很要命的事，因爲如此將造成我軍初期制空能力的不足，因爲我軍一開始要先佈置一些對空武力才能安心的對要佔領的中繼補給站（X25、Y47）、（X27、Y52）這個地區出發，由

於這兒是個非常重要的據點，因此玩家們也將遇到前所未有的有組織性抵抗，面對以碉堡阻路以野砲攻擊再加上其他兵力干擾的反擊，要能眞正有效率的攻下這個地方，只有靠空軍的強力攻擊了，第一波先消滅高射砲，第二波再消滅野砲及碉堡。另外，在攻擊時別忘了順便搶下（X36、Y50）的機場，是個有用的地方。

中期▶攻擊布里安斯克及西方正面軍

要一次攻擊兩個司令部也許眞的是貪心了一點，不過如果要先集中去攻擊布里安斯克（ブリヤンスク）正面軍，再回頭來攻擊西方正面軍的話不但時間上將造成許多的浪費，而且西方正面軍的兵力可能在這段時間內會再加強然後威脅我中繼基地的安全，因此同時攻擊兩面可能是比較好的選擇，或者是時間差作戰，先將第一批兵力送去直接攻打兩者中的一方再將後續來的兵力往另一方也是不錯，基本上如果兩方同時進攻或以時間差攻擊的話，以攻擊西方正面軍爲優先考慮，而如果只做單邊攻擊的話，則要從較遠的布里安斯克先攻，然後回中繼基地補給再順路由西方正面軍攻打到克林正面軍司令部。不管是那一種方式，玩家要切記一點那就是不要忘了繼續他攻佔機場建立補給站，因爲雖然已有了一個中繼站，然而在這廣大的空間中對於我方的軍機而言，到敵方司令部的路仍是遠了一點。

末期▶攻擊克林正面軍司令部

在攻擊完敵方的兩個司令部之後，我方的飛機幾乎都已達極限了，現在最須要的就是重整軍備，將該修該補的都弄好了之後，才發動最後的攻擊，由於此時我方兵強馬壯，再加上敵人只剩下一軍，因此不用擔心在我方整備期間敵人強化防禦，因爲光我方的友軍就夠他忙不完了，現在該注意的反倒是我方所積存的兵力了，你有多少架Ｍｅ１１０Ｅ、Ｈｅ１１１、88㎜高射砲、１５０㎜野砲、裝甲擲彈兵？這些都是接下來十分有用的兵器，可千萬別讓它「缺貨」。

各國初期狀況一覽

軍團名	軍事費	收入Ⅰ	收入Ⅱ	都市	空港	港	兵力
德意志帝國	3000	900	600	9	2	0	1
第4裝甲集團	5000	1200	2800	12	4	0	36
克林正面軍	2000	1800	1200	18	7	0	13
西方正面軍	0	7700	0	77	14	0	34
布里安斯克正面軍	3000	3600	500	36	9	0	29



美國本土侵攻作戰

決戰條件			
大勝	25回合內將敵全部之司令部破壞		
勝利	將敵全部之司令部破壞		
敗北	自國之司令部被破壞		

作戰情報

開始時間：43年07月06日
終了時間：43年08月14日
氣候：溫帶 2
自國部隊數：56
增援部隊：有
敵勢力：Lv3

作戰指令

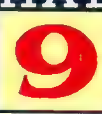
為了對付高唱徹底抗戰的聯合軍，我軍開始進行使美國投降的本土侵攻作戰。在最初的行動段階時，於美國北西部的新法蘭克福島上建立登據點，集結原本的歐洲侵攻部隊，接著在哈利法克斯・莫克敦方面展開大規模登陸作戰，以波斯頓及奎北克為最終目標。

初期戰力比較一覽

軍團名＼兵器	司令部	戰鬥機	攻擊機	爆擊機	戰艦	潛艇	空母
德意志帝國	1	0	0	0	7	0	1
英國第 8 軍	1	1	0	2	7	0	0
美國第 7 軍	1	5	5	0	14	0	2
美國第 5 軍	1	0	2	0	5	0	0

軍團名＼兵器	戰車	防空車	自走砲	火砲	步兵	碉堡	補給車
德意志帝國	8	0	0	0	0	0	0
英國第 8 軍	0	0	0	0	0	9	0
美國第 7 軍	0	0	0	2	2	9	0
美國第 5 軍	0	0	0	2	3	9	0





戰略段術 ★★★★★★★☆☆☆

基本戰略・戰術指導

到了這兒，已不是有史可考的戰役了，由於玩家優秀的指揮及用兵手腕，才使得德軍從歷史中原本戰敗之命運轉爲邁向世界制霸之路，但是愈是到了後來，玩家們更是不可掉以輕心，尤其對手是美國及英國，在這兒我方已不再具有絕對性的空優權，即使是Ｍｅ１１０Ｅ進化後的Ｍｅ４１０，在遇上美國的戰鬥機時仍舊會被打得東倒西歪的，因爲我方會陷入一場苦戰，已是預料中的事了，但是別放棄！

初期▶海權的控制及空中優勢取得

在本關，我方的Ｍｅ１１０Ｅ雖已可進化作Ｍｅ４１０戰鬥攻擊機，但仍是不足以與美軍的雷霆機（ライトニング）及姆斯坦（マスタング）對抗，因此爲了確實的掌控空權，我軍要將剛開始的資金全部投入購買ＦＷ１９０Ａ戰鬥機，並將舊式的Ｂｆ１０９型戰鬥機處分，如果你有心玩玩空母，可以留下一兩架改成艦載機，否則就全部處分。別看我方ＦＷ１９０Ａ的能力值不如對方，但由於駕駛員的訓練值高，因此在實戰中我方是佔有優勢的，不過要小心姆

斯坦，對付它時我方可佔不到便宜，另外也要小心敵人輕巡洋艦的偷襲。在海戰方面，我軍可以善用He111進化後的He177飛機以ASM飛彈對敵戰艦進行長程攻擊，致於巡洋艦由於空防禦高，所以要以艦砲攻擊。在第四回合時義大利的艦隊會從下面出現，若你能救到它們則下一關它們仍會出現幫助你，否則就沒了。

中期▶攻擊美國第五軍司令部

在取得制海權及空權後，我方才能真正的對美國進行所謂的本土侵攻作戰，不過在這之前要先以Me410把敵人的沿岸砲塔都毀掉，尤其是南岸一帶的，至於北岸到是比較不用去理，因爲那並不在我方的進攻路線之內，但是在Me410進行任務時千萬別忘了派戰鬥機護巡。另外，在這之間我方攻佔補給機場的工作也不能停，此時由於海運不便，就只好交由空降獵兵來進行了，不過SS擲彈兵的進化及運送可不能遲緩，因爲要在美國本土上攻佔機場，他仍是不可缺的必要力量，致於對美國第5軍司令部的攻擊，玩家倒是有兩種選擇，第一是以戰艦直接在海中對其砲轟，第二就是由飛機在炸掉其上方的高射砲之後再將司令部毀掉，另外利用空母上的急下降爆擊機也不錯，總之任君選擇你可以高興怎麼做就怎麼做，只要小心一下時間問題就好了。

末期▶攻擊美國第7軍與英國第8軍

從這兒開始，我方將要兵分兩路，由海上進攻美國第7軍司令部，由空中攻擊英國第8軍司令部，在此時我方要依靠由運輸船戴至（X25、Y16）、（X26、Y16）岸邊登陸的SS擲彈兵隊來建立中繼機場，以供我方在激戰中受傷的飛機補給，至於海軍則由於行動較慢，因此不能停下來休息或補給，必須趕往美國第7軍司令部所在地對其發動攻擊，不過玩家特別小心，敵人在第5軍司令部被擊破後，會生產一種奇怪的三角翼噴射機フライングラム，其對空攻擊力高達160，所幸的是它並不容易主動對我攻擊，而會繞著我方艦隊飛行。

各國初期狀況一覽

軍　團　名	軍事費	收入Ⅰ	收入Ⅱ	都市	空港	港	兵力
德意志帝國	8000	1100	2000	11	5	4	9
英國第8軍	5000	1300	700	13	6	2	20
美國第7軍	5000	1000	1000	10	4	2	40
美國第5軍	5000	1000	1000	10	4	2	22

MAP 10 印度侵攻作戰

決戰條件	
大勝	將全部之敵司令部破壞
勝利	將全部之敵司令部破壞
敗北	自國之司令部被破壞

作戰情報

開始時間：46年11月01日
終了時間：46年12月20日
氣候：熱帶 2
自國部隊數：64
增援部隊：有
敵勢力：Lv3

作戰指令

我偉大的皇帝其最終之目標是在於世界制霸，在將美國制壓之後下一個目標便是指向印度，於是我國對原是同盟國的日本發出了宣戰布告。

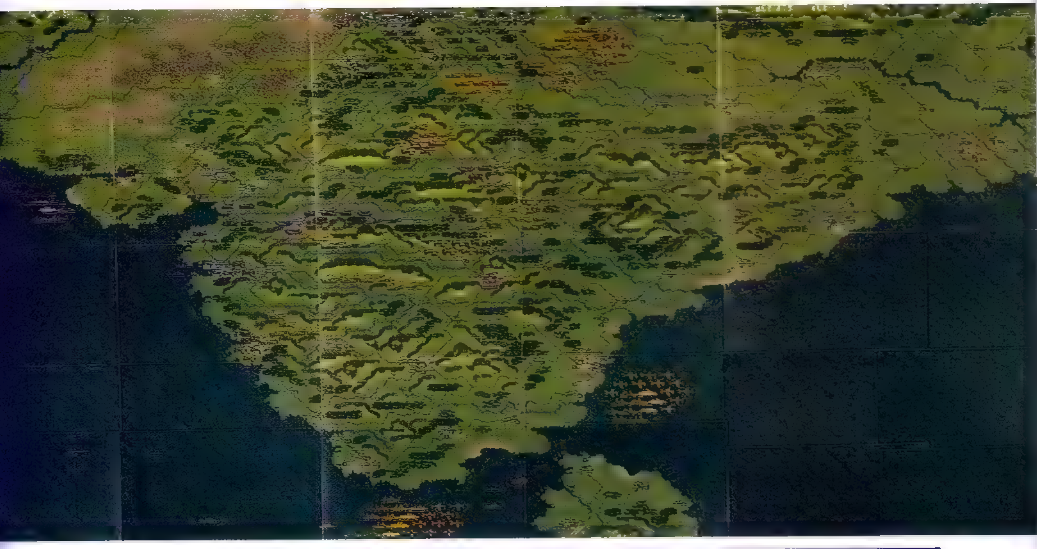
本作戰中我軍將全面展開並把日軍、印度連合軍擊破，為了切斷敵後援，要迅速的占領達卡，曼都拉斯。

初期戰力比較一覽

軍團名＼兵器	司令部	戰鬥機	攻擊機	爆擊機	戰艦	潛艇	空母
德意志帝國	1	0	0	0	3	0	1
B軍集團	1	17	6	6	7	0	1
印度南部方面軍	1	17	6	3	7	0	3
印度東部方面軍	1	16	5	6	13	0	3
印度第1軍團	1	6	0	0	2	0	0

軍團名＼兵器	戰車	防空車	自走砲	火砲	步兵	碉堡	補給車
德意志帝國	0	0	0	0	0	0	0
B軍集團	18	0	0	6	3	0	0
印度南部方面軍	15	0	0	13	3	0	0
印度東部方面軍	15	0	0	11	2	0	0
印度第1軍團	9	0	0	6	0	5	0

戰略地圖 MAP 10 戰略段術 ★★★★★★★★☆☆



基本戰略、戰術指導

終於到了最後一關了，但是敵人是日本想必是令玩家有點意外吧！其實這可以說是一點都不奇怪的，在每個作戰完的全球勢力圖中，我們可以看到德國及日本兩個勢力一直在擴大，而這種情形一直下去到最後自然就會形成了所謂的一山不容二虎，於是呢，兩國就在印度半島上各自舉行大規模的軍事演習，就這麼的演著，演著就打了起來，兩國對於世界霸權的爭奪戰，就在這印度半島上拉開了序幕。

初期▶攻擊印度第一軍團司令部

在本關中並沒有時效上的限制，大勝與勝利的條件都是一樣的，因此玩家可以一改以往那種疾攻猛打的方法好好的培養一下看能造就出什麼樣的部隊，不過由於這種形式的打法基本上並不會出現什麼大問題，所以在此並不特別提它，筆者要告訴玩家的是如何在短時間內攻下敵方司令部的方法。首先要告訴玩家的一句話是ＦＷ１９０Ｄ９可以丟掉了，將我方的空中戰力全部投注在Ｔａ１５２Ｈ上，在將其造出後就立刻改良成Ｔａ１８３型戰鬥機其對空攻擊力

可以高達１６０而且油料60以上再加上可以掛一顆５００公斤炸彈，便成了我軍的中堅戰力，另外Ｍｅ４１０所進化成的Ｄｏ３３９也是十分優良的機種，油料更高達83，以此兩種飛機編隊一口氣飛至敵司令部將其攻下。

中期▶攻擊印度南部方面軍

在攻擊敵方印度第一軍團時，我方就可以開始準備對印度南部方面軍司令部的攻擊了，不過在這之前可畏小心敵人對我方都市的爆擊，由於我方這次打的是純消耗戰，一次出去攻下敵人的司令部後，已不計較能否有回程的油料，因此準備資金以替補失去的戰力是十分重要的，在敵方的爆擊機中尤以「富嶽」最讓人討，其對空、對地、對海的防禦都高達90，十分不易擊落，所幸因爲它沒有對空武力，因此只要以兩架飛機將它夾住再慢慢的打就行了，至於陸軍的派遣，你只要在基地的四周全部擺滿對空的88高射砲及對地的１５０㎜野砲再加上幾輛補彈藥的補給車就萬事OK了，接著就等敵人來送死吧！

在對於印度南部方面軍的攻擊上而言是十分簡單的，你只要讓你的飛機一直前進就好，如果有多餘的兵力就分一點出來打高射砲，不然就避開它，然後在攻打司令部時多記錄一下就好了。

末期▶進攻印度東部方面軍司令部

終於只剩下最後的一個基地了，在攻下它後就是感人的結局了，在此也不用再顧忌什麼了，不論有油沒油的飛機都往敵方的陣營送過去！沒有油料的飛機負責在途中與敵人交戰，至於有油料有彈藥的飛機則負責直攻敵人最後的陣地，到了這個地步雖然沒有和傳說中的大和交手看看多少有些遺憾，但若你眞的想和它交手的話大可留下剛開始交戰時的記錄，在破關之後再來打一次，總之先看完結束畫面是最重要的了不是嗎？Ｔａ１８３、Ｄｏ３３９全機編隊，突入敵陣地後目標司令部——投彈！

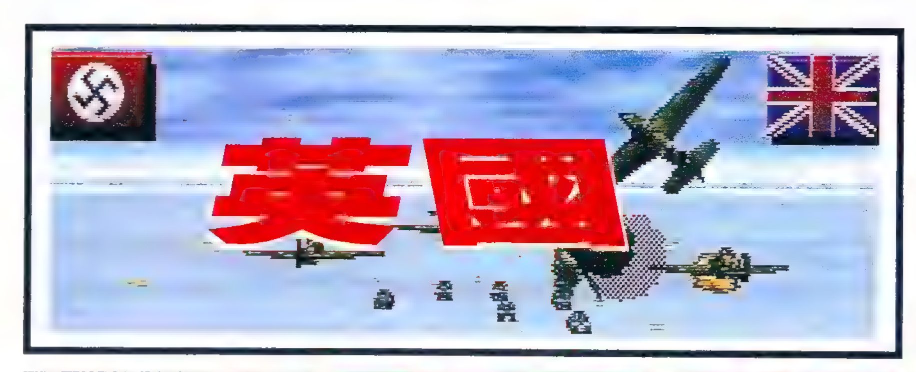
各國初期狀況一覽

軍　團　名	軍事費	收入Ⅰ	收入Ⅱ	都市	空港	港	兵力
德意志帝國	50000	2400	1600	24	9	3	5
B軍集團	4000	1000	4000	10	4	0	58
印度南部方面軍	4000	3000	1000	30	11	4	68
印度南部方面軍	5000	4000	1000	40	7	0	72
印度第１軍團	3000	1900	1000	19	3	2	29

武力設定值一覽



二次大戰德國
雙座摩托車（偵搜用）



A13Mk2		中戰車	裝軌基
空防力	6	移動	5
地防力	15	燃料	50
海防力	15	一般索敵	2
搭載		對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
2磅砲	0	0	40	0	1	0	1	14	9
7.7mm機槍	3	5	5	50	0	0	1	4	6
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

A13Mk2CS		中戰車	裝軌基
空防力	6	移動	5
地防力	15	燃料	50
海防力	15	一般索敵	2
搭載		對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
94mm砲	22	0	30	85	0	0	1	8	6
7.7mm機槍	3	5	5	50	0	0	1	4	6
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

漢巴Ⅲ型		偵查車	半軌弱
空防力	8	移動	8
地防力	5	燃料	50
海防力	5	一般索敵	4
搭載		對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
15mm機關砲	8	0	10	50	0	0	1	6	6
7.92mm機槍	3	5	5	50	0	0	1	4	4
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

補給車

補給車		補給.工作車	補給
空防力	5	移動	5
地防力	10	燃料	250
海防力	50	一般索敵	1
搭載		對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
補給物資	0	0	0	0	0	0	0	0	0
NOT	–	–	–	–	–	–	–	–	–
NOT	–	–	–	–	–	–	–	–	–
NOT	–	–	–	–	–	–	–	–	–

馬其爾塔 I 型

馬其爾塔 I 型		重戰車	裝軌基
空防力	10	移動	4
地防力	33	燃料	50
海防力	33	一般索敵	2
搭載		對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
7.7mm機槍	3	0	5	50	0	0	1	4	13
NOT	–	–	–	–	–	–	–	–	–
NOT	–	–	–	–	–	–	–	–	–
NOT	–	–	–	–	–	–	–	–	–

步兵

步兵		步兵	步兵基
空防力	10	移動	3
地防力	30	燃料	50
海防力	60	一般索敵	2
搭載		對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
來福槍	80	0	10	40	0	0	1	3	6
AT來福槍	10	0	20	20	0	0	1	4	2
NOT	–	–	–	–	–	–	–	–	–
NOT	–	–	–	–	–	–	–	–	–

A9

A9		中戰車	裝軌基
空防力	6	移動	5
地防力	5	燃料	50
海防力	5	一般索敵	2
搭載		對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
2磅砲	0	0	40	0	1	0	1	14	10
7.7mm機槍	3	5	5	80	0	0	1	4	4
NOT	–	–	–	–	–	–	–	–	–
NOT	–	–	–	–	–	–	–	–	–

A9CS		中戰車	裝軌弱
空防力	6	移動	5
地防力	5	燃料	50
海防力	5	一般索敵	2
搭載		對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
94mm砲	22	0	30	85	0	0	1	8	6
7.7mm機槍	3	0	5	80	0	0	1	4	4
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

馬克 VI B		輕戰車	裝軌基
空防力	4	移動	8
地防力	8	燃料	50
海防力	8	一般索敵	4
搭載		對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
12.5mm機槍	5	0	10	65	0	0	1	6	6
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

馬克VIC		輕戰車	裝軌基
空防力	4	移動	8
地防力	8	燃料	50
海防力	8	一般索敵	4
搭載		對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
15mm機關砲	8	0	15	60	0	0	1	6	6
7.7mm機槍	3	0	5	40	0	0	1	4	3
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

沿岸砲台		碉堡	固定
空防力	10	移動	0
地防力	40	燃料	0
海防力	85	一般索敵	4
搭載		對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
海岸砲	0	0	0	0	40	0	6	16	15
海岸砲	0	0	0	0	50	0	1	28	15
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

雷達基地		碉堡	固定
空防力	20	移動	0
地防力	20	燃料	0
海防力	40	一般索敵	5
搭載		對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
20mm機關砲	0	40	0	0	0	0	1	10	15

25磅砲		牽引榴彈砲	裝輪路
空防力	0	移動	0
地防力	10	燃料	50
海防力	10	一般索敵	1
搭載		對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
25磅砲	20	0	25	50	0	0	4	14	6
25磅砲	20	0	15	40	3	0	1	14	4
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

3吋對空砲		碉堡	裝輪路
空防力	0	移動	0
地防力	10	燃料	50
海防力	10	一般索敵	1
搭載		對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
76.2mmq砲	0	45	0	0	0	0	4	10	5
76.2mmq砲	15	25	50	50	3	0	1	8	5
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

高射砲塔		碉堡	固定
空防力	50	移動	0
地防力	40	燃料	0
海防力	40	一般索敵	4
搭載		對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
128mm砲	0	60	0	0	0	0	7	14	15
機關槍	0	0	10	80	0	0	1	4	15
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

重巡洋艦		重巡洋艦	艦艇
空防力	50	移動	5
地防力	40	燃料	250
海防力	45	一般索敵	2
搭載	0	對潛索敵	2

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
200mm砲	10	0	40	50	80	0	4	24	15
200mm砲	10	0	40	50	80	0	1	24	15
魚雷	0	0	0	0	100	0	1	1	15
20mm機關砲	0	40	0	0	0	0	1	10	15

舊式戰艦		戰艦	艦艇
空防力	60	移動	3
地防力	50	燃料	250
海防力	55	一般索敵	1
搭載	0	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
380mm砲	19	0	80	95	150	0	6	30	15
380mm砲	19	0	80	95	150	0	1	30	15
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
20mm機關砲	0	40	0	0	0	0	1	10	15

驅逐艦		驅逐艦	艦艇
空防力	30	移動	6
地防力	20	燃料	250
海防力	30	一般索敵	4
搭載	0	對潛索敵	3

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
120mm砲	6	0	20	30	50	0	1	22	15
魚雷	0	0	0	0	100	0	1	1	15
爆雷	0	0	0	0	0	60	1	8	15
20mm機關砲	0	40	0	0	0	0	1	10	15

雷巴爾斯		巡洋戰艦	艦艇
空防力	40	移動	4
地防力	65	燃料	250
海防力	65	一般索敵	1
搭載	0	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
381mm砲	20	0	75	95	150	0	5	28	15
381mm砲	20	0	75	95	150	0	1	28	15
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
40mm機關砲	0	20	0	0	0	0	1	14	15

尤金親王V		戰艦	艦艇
空防力	50	移動	5
地防力	75	燃料	250
海防力	75	一般索敵	1
搭載	0	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
356mm砲	18	0	75	95	150	0	6	30	15
356mm砲	18	0	75	95	150	0	1	30	15
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
40mm機關砲	0	20	0	0	0	0	1	14	15

波斯頓		陸上攻擊機	航空
空防力	45	移動	13
地防力	25	燃料	62
海防力	40	一般索敵	2
搭載	不可	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
B爆彈	0	0	0	0	0	0	0	0	2
454kg爆彈	25	0	80	120	65	0	1	1	4
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
12.7mm機槍	0	50	0	0	0	0	1	6	10

蚊式攻擊機		陸上攻擊機	航空
空防力	65	移動	13
地防力	30	燃料	70
海防力	50	一般索敵	4
搭載	不可	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
B爆彈	0	0	0	0	0	0	0	0	2
227kg爆彈	18	0	50	80	20	0	1	1	4
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
20mm機關砲	0	70	0	0	0	0	1	12	6

噴火I式		戰鬥機	航空
空防力	50	移動	9
地防力	10	燃料	42
海防力	20	一般索敵	3
搭載	不可	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
7.7mm機槍	3	60	10	40	0	0	1	12	6
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

噴火IX型		戰鬥機	航空
空防力	70	移動	10
地防力	15	燃料	50
海防力	30	一般索敵	3
搭載	不可	對潛索敵	1

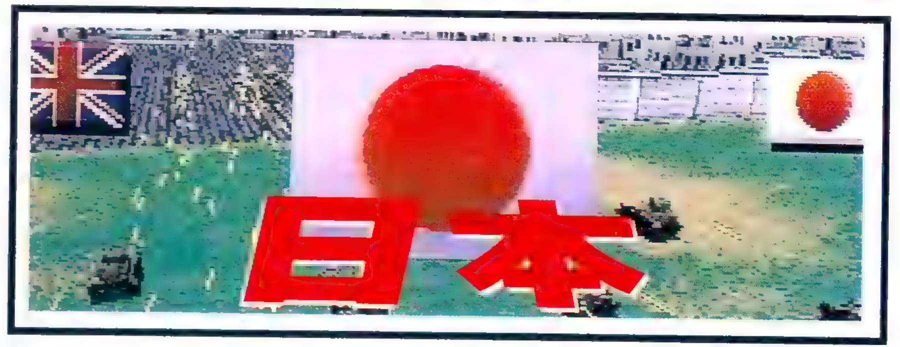
兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
20mm機關砲	10	100	20	50	0	0	1	16	8
227kg爆彈	18	0	50	80	20	0	1	1	2
火箭彈	15	0	40	90	20	0	1	12	4
副油箱	0	0	0	0	0	0	0	0	1

颶風I型		戰鬥機	航空
空防力	50	移動	9
地防力	10	燃料	42
海防力	20	一般索敵	3
搭載	不可	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
7.7mm機槍	3	50	10	20	0	0	1	10	8
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
副油箱	0	0	0	0	0	0	0	0	1

颶風II型		戰鬥機	航空
空防力	50	移動	10
地防力	10	燃料	54
海防力	20	一般索敵	3
搭載	不可	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
20mm機關砲	10	50	10	50	0	0	1	11	6
227kg爆彈	18	0	50	80	20	0	1	1	2
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
副油箱	0	0	0	0	0	0	0	0	1



五式中戰車

五式中戰車		中戰車	裝軌基
空防力	10	移動	5
地防力	35	燃料	50
海防力	50	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
88mm砲56倍徑	20	0	90	80	10	0	1	18	7
7.7mm機關槍	3	0	5	50	0	0	1	4	5
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

試製超重戰車(衛)

試製超重戰車(衛)		重戰車	裝軌基
空防力	10	移動	3
地防力	50	燃料	50
海防力	50	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
47mm砲47倍徑	10	0	45	50	0	0	1	13	7
105mm砲	20	0	40	90	0	0	1	8	3
7.7mm機關槍	3	0	5	50	0	0	1	4	5
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

斯圖亞特 I

斯圖亞特 I		輕戰車	裝軌基
空防力	10	移動	8
地防力	20	燃料	50
海防力	20	一般索敵	4
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
37mm砲53倍徑	10	0	45	40	0	0	1	14	10
7.62mm機關砲	3	5	5	65	0	0	1	4	4
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

九八式輕戰車

九八式輕戰車		輕戰車	裝軌弱
空防力	10	移動	6
地防力	8	燃料	50
海防力	50	一般索敵	4
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
37mm砲37倍徑	10	0	30	40	0	0	1	8	6
7.62mm機關槍	3	0	5	50	0	0	1	4	5
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

リー（林）

リー（林）		中戰車	裝軌基
空防力	12	移動	5
地防力	30	燃料	50
海防力	30	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力								
	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
75mm砲40倍徑	15	0	60	70	3	0	1	18	5
37mm砲54倍徑	0	0	45	0	0	0	1	14	18
7.62mm機關槍	3	5	5	60	0	0	1	4	10
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

特二式內火艇

特二式內火艇		中戰車	裝軌基
空防力	0	移動	5
地防力	15	燃料	50
海防力	50	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力								
	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
37mm砲37倍徑	10	0	30	40	0	0	1	8	8
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

三式中戰車

三式中戰車		中戰車	裝軌基
空防力	10	移動	5
地防力	24	燃料	50
海防力	50	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力								
	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
75mm砲31倍徑	15	0	55	70	0	0	1	16	7
7.7mm機關槍	3	0	5	50	0	0	1	4	5
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

四式中戰車

四式中戰車		中戰車	裝軌基
空防力	10	移動	5
地防力	30	燃料	50
海防力	50	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力								
	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
75mm砲38倍徑	15	0	60	70	0	0	1	17	7
7.7mm機關槍	3	0	5	50	0	0	1	4	5
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

一式自走砲

驅逐戰車	裝軌基		
空防力	0	移動	5
地防力	12	燃料	50
海防力	50	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
105mm砲	20	0	40	90	0	0	1	8	4
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

試製對空戰車ソキ

對空戰車	裝軌基		
空防力	30	移動	6
地防力	10	燃料	50
海防力	50	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
20mm機關砲	10	30	40	40	0	0	1	10	5
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

一式砲戰車

自走榴彈砲	裝軌基		
空防力	0	移動	5
地防力	12	燃料	50
海防力	50	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
75mm野砲	15	0	25	70	0	0	3	14	3
75mm野砲	15	0	15	35	0	0	1	14	2
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

四式自走砲

自走榴彈砲	裝軌基		
空防力	0	移動	5
地防力	12	燃料	50
海防力	50	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
150mm野砲	25	0	70	110	10	0	4	14	3
150mm野砲	25	0	35	55	10	0	1	10	2
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

九七式輕裝甲車		偵察車	半軌弱
空防力	10	移動	7
地防力	5	燃料	60
海防力	50	一般索敵	4
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
37mm砲37倍徑	10	0	30	40	0	0	1	8	6
7.7mm機關槍	3	0	5	50	0	0	1	4	5
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

75mm野砲		牽引榴彈砲	裝輪路
空防力	20	移動	0
地防力	50	燃料	50
海防力	50	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
75mm野砲	15	0	25	70	0	0	3	14	4
75mm野砲	15	0	15	35	0	0	1	14	4
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

105mm野砲		牽引榴彈砲	裝輪路
空防力	20	移動	0
地防力	50	燃料	50
海防力	50	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
105mm野砲	20	0	40	90	0	0	4	14	4
105mm野砲	20	0	20	45	2	0	1	10	4
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

150mm野砲		牽引榴彈砲	裝輪路
空防力	20	移動	0
地防力	50	燃料	50
海防力	50	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
150mm野砲	25	0	70	110	10	0	4	14	4
150mm野砲	25	0	35	55	10	0	1	10	4
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

75mm對空砲		牽引高射砲	裝輪路
空防力	50	移動	0
地防力	50	燃料	50
海防力	50	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	裝彈數
75mm對空砲	0	40	0	0	0	0	4	14	5
75mm對空砲	15	20	50	50	0	0	1	14	5
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

88mm對空砲		牽引高射砲	裝輪路
空防力	50	移動	0
地防力	50	燃料	50
海防力	50	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	裝彈數
88mm對空砲	0	50	0	0	0	0	5	12	5
88mm對空砲	20	25	70	60	10	0	1	22	5
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

37mm對戰車砲		牽引對戰車砲	裝輪路
空防力	20	移動	0
地防力	50	燃料	50
海防力	50	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	裝彈數
37mm砲37倍徑	10	0	30	40	0	0	1	8	7
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

47mm對戰車砲		牽引對戰車砲	裝輪路
空防力	20	移動	0
地防力	50	燃料	50
海防力	50	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	裝彈數
47mm砲47倍徑	10	0	45	50	0	0	1	13	6
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

要塞		トーチカ	固定
空防力	20	移動	0
地防力	50	燃料	0
海防力	60	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
105mm野砲	20	0	40	90	0	0	2	10	15
105mm野砲	20	0	20	45	2	0	1	10	15
機關槍	0	0	10	80	0	0	1	4	15
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

堡壘		トーチカ	固定
空防力	20	移動	0
地防力	40	燃料	0
海防力	60	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
75mm砲	15	0	60	70	3	0	1	14	15
機關槍	0	0	10	80	0	0	1	4	15
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

日重巡洋艦		重巡洋艦	艦艇
空防力	50	移動	5
地防力	40	燃料	250
海防力	45	一般索敵	2
搭載	0	對潛索敵	2

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
200mm砲	10	0	40	50	80	0	4	24	15
200mm砲	10	0	40	50	80	0	1	24	15
魚雷	0	0	0	0	100	0	1	1	15
20mm機關砲	0	40	0	0	0	0	1	1	15

舊式戰艦		戰艦	艦艇
空防力	50	移動	3
地防力	50	燃料	250
海防力	55	一般索敵	1
搭載	0	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
380mm砲	19	0	80	95	150	0	6	30	15
380mm砲	19	0	80	95	150	0	1	30	15
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
20mm機關砲	0	40	0	0	0	0	1	10	15

日驅逐艦		驅逐艦	艦艇
空防力	30	移動	6
地防力	20	燃料	250
海防力	30	一般索敵	4
搭載	1	對潛索敵	3

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
120mm砲	6	0	20	30	50	0	1	22	15
魚雷	0	0	0	0	100	0	1	1	15
爆雷	0	0	0	0	0	60	1	8	15
20mm機關砲	0	40	0	0	0	0	1	10	15

日輕巡洋艦		輕巡洋艦	艦艇
空防力	40	移動	6
地防力	30	燃料	250
海防力	35	一般索敵	3
搭載	0	對潛索敵	3

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
150mm砲	7	0	30	40	60	0	1	22	15
魚雷	0	0	0	0	100	0	1	1	15
爆雷	0	0	0	0	0	60	1	8	15
20mm機關砲	0	40	0	0	0	0	1	10	15

大和		戰艦	艦艇
空防力	85	移動	4
地防力	90	燃料	250
海防力	85	一般索敵	1
搭載	0	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
460mm砲	30	0	100	120	180	0	7	34	15
460mm砲	30	60	100	120	180	0	1	34	15
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
127mm對空砲	6	25	25	35	65	0	1	22	15

日潛水艇		潛水艇	艦艇
空防力	10	移動	4
地防力	20	燃料	250
海防力	40	一般索敵	3
搭載	1	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
魚雷	0	0	0	0	100	0	1	1	15
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

陸奥		戰艦	艦艇
空防力	60	移動	4
地防力	80	燃料	250
海防力	75	一般索敵	1
搭載	0	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
400mm砲	20	0	80	100	160	0	7	32	15
400mm砲	20	0	80	100	160	0	1	32	15
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
127mm對空砲	6	25	25	35	65	0	1	22	15

長門		戰艦	艦艇
空防力	60	移動	4
地防力	80	燃料	250
海防力	75	一般索敵	1
搭載	0	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
400mm砲	20	0	80	100	160	0	7	32	15
400mm砲	20	0	80	100	160	0	1	32	15
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
127mm對空砲	6	25	25	35	65	0	1	22	15

加賀		空母	艦艇
空防力	10	移動	5
地防力	50	燃料	250
海防力	30	一般索敵	2
搭載	4	對潛索敵	2

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
200mm砲	10	0	40	50	80	0	1	24	15
127mm對空砲	6	30	25	35	65	0	1	22	15
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
25mm機關砲	0	30	0	0	0	0	1	10	15

赤城		空母	艦艇
空防力	10	移動	5
地防力	50	燃料	250
海防力	30	一般索敵	2
搭載	4	對潛索敵	2

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
魚雷	10	0	40	50	80	0	1	24	15
127mm對空砲	6	30	25	30	50	0	1	22	15
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
25mm機關砲	0	30	0	0	0	0	1	10	15

輕空母		空母	艦艇
空防力	10	移動	5
地防力	20	燃料	250
海防力	20	一般索敵	2
搭載	2	對潛索敵	2

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
20mm機關砲	0	20	0	0	0	0	1	12	15

蒼龍		空母	艦艇
空防力	5	移動	6
地防力	50	燃料	250
海防力	20	一般索敵	2
搭載	3	對潛索敵	2

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
127mm對空砲	6	30	25	35	65	0	1	22	15
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
25mm機關砲	0	30	0	0	0	0	1	10	15

秋水		局地戰鬥機	航空
空防力	70	移動	8
地防力	20	燃料	30
海防力	40	一般索敵	3
搭載	不可	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
30mm機關砲	15	140	30	40	0	0	1	24	3
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

震電		局地戰鬥機	航空
空防力	70	移動	9
地防力	20	燃料	46
海防力	40	一般索敵	3
搭載	不可	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
30mm機關砲	15	150	30	40	0	0	1	20	5
60kg爆彈	6	0	30	60	12	0	1	1	2
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
副油箱	0	0	0	0	0	0	0	0	1

雷電		局地戰鬥機	航空
空防力	55	移動	10
地防力	15	燃料	58
海防力	30	一般索敵	3
搭載	不可	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
20mm機關砲	10	120	20	40	0	0	1	14	9
60kg爆彈	6	0	30	60	12	0	1	1	1
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
副油箱	0	0	0	0	0	0	0	0	1

紫電改		局地戰鬥機	航空
空防力	58	移動	13
地防力	18	燃料	70
海防力	35	一般索敵	3
搭載	可能	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
20mm機關砲	10	120	20	40	0	0	1	16	9
250kg爆彈	20	0	50	80	30	0	1	1	1
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
副油箱	0	0	0	0	0	0	0	0	1

鍾馗		局地戰鬥機	航空
空防力	53	移動	10
地防力	10	燃料	54
海防力	10	一般索敵	3
搭載	不可	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
12.7mm機關槍	5	90	15	30	0	0	1	16	7
250kg爆彈	20	0	50	80	30	0	1	1	1
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
油箱	0	0	0	0	0	0	0	0	1

飛燕		局地戰鬥機	航空
空防力	58	移動	9
地防力	12	燃料	46
海防力	25	一般索敵	3
搭載	不可	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
20mm機關砲	10	120	20	40	0	0	1	16	7
500kg爆彈	25	0	60	100	40	0	1	1	1
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
副油箱	0	0	0	0	0	0	0	0	1

疾風		戰鬥機	航空
空防力	65	移動	13
地防力	15	燃料	74
海防力	30	一般索敵	3
搭載	不可	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
20mm機關砲	10	120	20	40	0	0	1	16	7
500kg爆彈	25	0	60	100	40	0	1	1	1
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
副油箱	0	0	0	0	0	0	0	0	1

橘花		戰鬥機	航空
空防力	68	移動	9
地防力	25	燃料	36
海防力	50	一般索敵	3
搭載	不可	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
30mm機關砲	15	120	30	60	0	0	1	18	4
500kg爆彈	25	0	80	120	40	0	1	1	1
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

隼三型		戰鬥機	航空
空防力	40	移動	40
地防力	20	燃料	20
海防力	30	一般索敵	30
搭載	不可	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
12.7mm機關槍	5	65	15	30	0	0	1	12	7
250kg爆彈	20	0	50	80	30	0	1	1	1
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
副油箱	0	0	0	0	0	0	0	0	1

五式戰鬥機		戰鬥機	航空
空防力	62	移動	12
地防力	15	燃料	66
海防力	30	一般索敵	3
搭載	不可	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
20mm機關砲	10	120	20	40	0	0	1	14	7
500kg爆彈	25	0	60	100	40	0	1	1	1
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
副油箱	0	0	0	0	0	0	0	0	1

銀河		陸上攻擊機	航空
空防力	25	移動	13
地防力	40	燃料	106
海防力	45	一般索敵	4
搭載	不可	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
B爆彈	0	0	0	0	0	0	0	0	2
500kg爆彈	25	0	60	100	40	0	1	1	4
魚雷	0	0	0	0	100	0	1	1	1
13mm機關砲	0	20	0	0	0	0	1	12	10

彗星		急降下爆擊機	航空
空防力	40	移動	14
地防力	40	燃料	86
海防力	60	一般索敵	2
搭載	可能	對潛索敵	2

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
7.7mm機關槍	3	30	8	15	0	0	1	14	10
250kg爆彈	20	0	60	90	60	0	1	1	3
500kg爆彈	25	0	90	120	70	0	1	1	1
副油箱	0	0	0	0	0	0	0	0	1

零式艦戰52型		艦上戰鬥機	航空
空防力	43	移動	12
地防力	10	燃料	66
海防力	30	一般索敵	3
搭載	可能	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
20mm機關砲	10	100	20	40	0	0	1	14	6
250kg爆彈	20	0	50	80	30	0	1	1	1
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
副油箱	0	0	0	0	0	0	0	0	1

烈風		艦上戰鬥機	航空
空防力	65	移動	10
地防力	15	燃料	54
海防力	45	一般索敵	3
搭載	可能	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
20mm機關砲	10	100	20	40	0	0	1	16	7
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

天山		艦上攻擊機	航空
空防力	30	移動	11
地防力	35	燃料	62
海防力	50	一般索敵	5
搭載	可能	對潛索敵	2

兵器名稱	攻擊力						射程	精準度	戴彈數
	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛			
60kg爆彈	6	0	30	60	12	0	1	1	6
500kg爆彈	25	0	60	100	40	0	1	1	2
魚雷	0	0	0	0	100	0	1	1	1
7.7mm機關槍	0	30	0	0	0	0	1	10	10

流星改		艦上攻擊機	航空
空防力	45	移動	11
地防力	45	燃料	62
海防力	55	一般索敵	2
搭載	可能	對潛索敵	2

兵器名稱	攻擊力						射程	精準度	戴彈數
	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛			
60kg爆彈	6	0	30	60	12	0	1	1	6
500kg爆彈	25	0	90	120	70	0	1	1	2
魚雷	0	0	0	0	120	0	1	1	1
13mm機關砲	0	20	0	0	0	0	1	12	10

一式陸攻		陸上戰鬥機	航空
空防力	15	移動	12
地防力	30	燃料	118
海防力	40	一般索敵	4
搭載	不可	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力						射程	精準度	戴彈數
	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛			
B爆彈	0	0	0	0	0	0	0	0	2
250kg爆彈	20	0	50	80	30	0	1	1	3
魚雷	0	0	0	0	90	0	1	1	1
20mm機關砲	0	30	0	0	0	0	1	8	4

二式飛行艇		陸上攻擊機	航空
空防力	40	移動	12
地防力	40	燃料	114
海防力	50	一般索敵	4
搭載	不可	對潛索敵	2

兵器名稱	攻擊力						射程	精準度	戴彈數
	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛			
B爆彈	0	0	0	0	0	0	0	0	2
250kg爆彈	20	0	50	80	30	20	1	1	4
魚雷	0	0	0	0	90	0	1	1	2
20mm機關砲	0	30	0	0	0	0	1	10	10

震電改		局地戰鬥機	航空
空防力	80	移動	9
地防力	25	燃料	42
海防力	50	一般索敵	3
搭載	不可	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
30mm機關砲	15	160	30	40	0	0	1	22	5
60kg爆彈	6	0	30	60	12	0	1	1	1
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
副油箱	0	0	0	0	0	0	0	0	1

飛龍		爆擊機	航空
空防力	35	移動	13
地防力	40	燃料	78
海防力	40	一般索敵	2
搭載	不可	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
B爆彈	0	0	0	0	0	0	0	0	3
500kg爆彈	25	0	60	100	40	0	1	1	5
魚雷	0	0	0	0	90	0	1	1	1
20mm機關砲	0	20	0	0	0	0	1	12	10

富嶽		爆擊機	航空
空防力	90	移動	14
地防力	90	燃料	250
海防力	90	一般索敵	2
搭載	不可	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
B爆彈	0	0	0	0	0	0	0	0	8
500kg爆彈	25	0	60	100	40	0	1	1	15
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

步兵		步兵	步兵基
空防力	10	移動	4
地防力	20	燃料	50
海防力	80	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
來福槍	80	0	15	80	0	0	1	3	5
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

自動車化兵		機械化步兵	步兵車
空防力	10	移動	3
地防力	20	燃料	50
海防力	70	一般索敵	3
搭載	—	對潛索敵	1

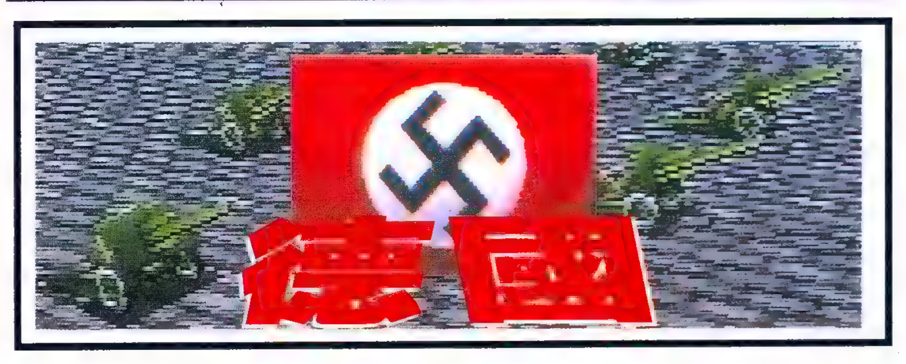
兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
輔助機關槍	120	2	15	90	0	0	1	2	5
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

近衛兵		步兵	步兵基
空防力	10	移動	4
地防力	30	燃料	50
海防力	60	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
輔助機關槍	120	2	15	90	0	0	1	2	5
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

落下傘部隊		空挺兵	步兵基
空防力	10	移動	3
地防力	20	燃料	50
海防力	80	一般索敵	3
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
輔助機關槍	120	2	15	90	0	0	1	2	5
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—



3號戰車L型

3號戰車L型		中戰車	裝軌基
空防力	14	移動	5
地防力	28	燃料	41
海防力	28	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
50mm砲60倍徑	12	0	55	50	3	0	1	18	8
7.92mm機槍	3	5	5	65	0	0	1	4	6
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

4號戰車F2型

4號戰車F2型		中戰車	裝軌基
空防力	11	移動	5
地防力	25	燃料	45
海防力	25	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
75mm砲43倍徑	15	0	70	70	5	0	1	20	9
7.92mm機槍	3	0	5	60	0	0	1	4	5
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

老鼠

老鼠		重戰車	裝軌基
空防力	60	移動	3
地防力	90	燃料	20
海防力	90	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
128mm砲	22	0	155	100	30	0	1	22	3
75mm砲37倍徑	15	0	60	70	3	0	1	14	20
7.92mm機槍	3	10	5	45	0	0	1	4	7
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

犀牛

犀牛		驅逐戰車	裝軌基
空防力	0	移動	5
地防力	10	燃料	47
海防力	10	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
88mm砲71倍徑	20	0	125	80	20	0	1	24	4
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

老虎Ⅰ型		重戰車	裝軌弱
空防力	25	移動	5
地防力	48	燃料	35
海防力	48	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	數彈數
88mm砲56倍徑	20	0	90	80	10	0	1	22	9
7.92mm機槍	3	0	5	60	0	0	1	4	7
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

老虎Ⅱ型		重戰車	裝軌弱
空防力	40	移動	4
地防力	80	燃料	42
海防力	80	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	數彈數
88mm砲71倍徑	20	0	125	80	20	0	1	24	7
7.92mm機槍	3	5	5	65	0	0	1	4	7
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

斯梅爾		自走榴彈砲	裝軌基
空防力	0	移動	5
地防力	10	燃料	47
海防力	10	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	數彈數
150mm野砲	25	0	70	110	10	0	4	14	3
150mm野砲	25	0	35	55	10	0	1	10	1
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

Flak37Pz		自走高射砲	裝軌基
空防力	0	移動	5
地防力	15	燃料	50
海防力	15	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	數彈數
88mm砲56倍徑	0	60	0	0	0	0	5	12	3
88mm砲56倍徑	20	25	70	60	10	0	1	22	3
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

4號戰車D型		中戰車	裝軌基
空防力	11	移動	5
地防力	15	燃料	46
海防力	15	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戰彈數
75mm砲24倍徑	15	0	40	70	1	0	1	10	8
7.92mm機槍	3	0	5	60	0	0	1	4	5
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

4號戰車E型		中戰車	裝軌基
空防力	11	移動	5
地防力	20	燃料	45
海防力	20	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戰彈數
75mm砲24倍徑	15	0	40	70	1	0	1	10	8
7.92mm機槍	3	0	5	60	0	0	1	4	5
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

3號戰車F型		中戰車	裝軌基
空防力	15	移動	5
地防力	15	燃料	42
海防力	15	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戰彈數
37mm砲47倍徑	10	0	35	40	0	0	1	12	12
7.92mm機槍	3	0	5	65	0	0	1	4	4
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

3號戰車G型		中戰車	裝軌基
空防力	15	移動	5
地防力	20	燃料	42
海防力	20	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戰彈數
50mm砲42倍徑	12	0	45	50	1	0	1	16	10
7.92mm機槍	3	0	5	60	0	0	1	4	5
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

3號戰車H型		中戰車	裝軌基
空防力	14	移動	5
地防力	23	燃料	42
海防力	23	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
50mm砲42倍徑	12	0	45	50	1	0	1	16	10
7.92mm機槍	3	0	5	60	0	0	1	4	5
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

3號突擊砲B型		突擊砲	裝軌基
空防力	11	移動	4
地防力	25	燃料	41
海防力	25	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
75mm砲24倍徑	15	0	40	70	1	0	1	10	6
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

38T式戰車A型		輕戰車	裝軌基
空防力	9	移動	5
地防力	13	燃料	50
海防力	13	一般索敵	4
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
37mm砲48倍徑	10	0	35	40	0	0	1	12	7
7.92mm機槍	3	0	5	60	0	0	1	4	4
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

38T式戰車E型		輕戰車	裝軌基
空防力	12	移動	5
地防力	20	燃料	50
海防力	20	一般索敵	4
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
37mm砲48倍徑	10	0	35	40	0	0	1	12	9
7.92mm機槍	3	0	5	60	0	0	1	4	4
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

PSW234/2		偵察車	半軌弱
空防力	8	移動	8
地防力	13	燃料	115
海防力	13	一般索敵	4
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱 攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
50mm砲60倍徑	12	0	55	50	3	0	1	18	6
7.92mm機槍	3	0	5	45	0	0	1	4	4
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

馬提塔Ⅱ		驅逐戰車	裝軌基
空防力	0	移動	5
地防力	5	燃料	40
海防力	5	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱 攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
75mm砲46倍徑	15	0	75	70	5	0	1	20	4
7.92mm機槍	3	5	5	30	0	0	1	4	2
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

3號突擊砲G型		突擊砲	裝軌基
空防力	14	移動	4
地防力	30	燃料	40
海防力	30	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱 攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
75mm砲46倍徑	15	0	75	70	5	0	1	20	6
7.92mm機槍	3	5	5	45	0	0	1	4	2
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

貝西亞（黑鯊）		驅逐戰車	裝軌基
空防力	9	移動	5
地防力	45	燃料	43
海防力	45	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱 攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
75mm砲46倍徑	15	0	75	70	5	0	1	20	6
7.92mm機槍	3	5	5	20	0	0	1	4	4
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

馬提塔Ⅲ		驅逐戰車	裝軌基
空防力	0	移動	5
地防力	10	燃料	45
海防力	10	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱　攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
75mm砲46倍徑	15	0	75	70	5	0	1	20	4
7.92mm機槍	3	0	5	40	0	0	1	4	2
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

威斯貝		自走榴彈砲	裝軌基
空防力	0	移動	5
地防力	3	燃料	39
海防力	3	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱　攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
105mm野砲	20	0	40	90	0	0	4	14	4
105mm野砲	20	0	20	45	2	0	1	10	1
7.62mm機槍	3	5	5	65	0	0	1	4	2
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

PSW222		偵察車	半軌弱
空防力	0	移動	8
地防力	8	燃料	55
海防力	8	一般索敵	4
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱　攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
20mm機關砲	10	1	30	40	0	0	1	12	7
7.92mm機槍	3	5	5	45	0	0	1	4	4
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

PSW231		偵察車	半軌弱
空防力	5	移動	8
地防力	10	燃料	55
海防力	10	一般索敵	5
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱　攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
20mm機關砲	10	0	30	40	0	0	1	12	6
7.92mm機槍	3	0	5	45	0	0	1	4	7
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

帝馬克		對空戰車	半軌
空防力	30	移動	7
地防力	15	燃料	55
海防力	15	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱　攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
20mm機關砲	10	30	40	40	0	0	1	12	5
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

2號戰車A型		輕戰車	裝軌基
空防力	12	移動	5
地防力	8	燃料	44
海防力	8	一般索敵	4
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱　攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
20mm機關砲	10	0	30	40	0	0	1	12	6
7.92mm機槍	3	0	5	45	0	0	1	4	5
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

2號戰車F型		輕戰車	裝軌基
空防力	8	移動	5
地防力	13	燃料	45
海防力	13	一般索敵	4
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱　攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
20mm機關砲	10	0	30	40	0	0	1	12	6
7.92mm機槍	3	0	5	45	0	0	1	4	9
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

高射砲塔		堡壘	固定
空防力	50	移動	0
地防力	40	燃料	0
海防力	40	一般索敵	4
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱　攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
120mm砲	0	60	0	0	0	0	7	14	15
機關槍	0	0	10	80	0	0	1	4	15
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

88mm36式高射砲		牽引高射砲	装輪路
空防力	0	移動	0
地防力	10	燃料	50
海防力	10	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戰彈數
88mm砲56倍徑	0	60	0	0	0	0	5	12	5
88mm砲56倍徑	20	25	70	60	0	0	1	22	5
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

88mm41式高射砲		牽引高射砲	装輪路
空防力	0	移動	0
地防力	10	燃料	50
海防力	10	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戰彈數
88mm砲74倍徑	0	60	0	0	0	0	6	14	5
88mm砲74倍徑	20	30	105	60	20	0	1	24	5
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

105mm野砲		牽引榴弾砲	装輪路
空防力	0	移動	0
地防力	10	燃料	50
海防力	10	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戰彈數
105mm野砲	20	0	40	90	0	0	4	14	6
105mm野砲	20	0	20	45	2	0	1	10	2
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

150mm野砲		牽引榴弾砲	装輪路
空防力	0	移動	0
地防力	10	燃料	50
海防力	10	一般索敵	11
搭載	—	對潛索敵	—

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戰彈數
150mm野砲	25	0	70	110	5	0	5	14	5
150mm野砲	25	0	35	55	5	0	1	14	2
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

37mm對戰車砲

37mm對戰車砲		牽引對戰車砲	裝輪路
空防力	10	移動	0
地防力	50	燃料	50
海防力	50	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱 攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
37mm砲45倍徑	10	0	35	40	0	0	1	12	10
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

50mm對戰車砲

50mm對戰車砲		牽引對戰車砲	裝輪路
空防力	10	移動	0
地防力	50	燃料	50
海防力	50	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱 攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
50mm砲60倍徑	12	0	55	50	3	0	1	18	9
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

德潛水艦

德潛水艦		潛水艦	艦艇
空防力	10	移動	4
地防力	20	燃料	250
海防力	40	一般索敵	3
搭載	0	對潛索敵	1

兵器名稱 攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
魚雷	0	0	0	0	100	0	1	1	15
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

輸送船

輸送船		輸送船	輸送艦
空防力	5	移動	4
地防力	50	燃料	250
海防力	10	一般索敵	1
搭載	4	對潛索敵	1

兵器名稱 攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
25mm機關砲	0	20	0	0	0	0	1	10	15

輕空母		空母	艦艇
空防力	10	移動	5
地防力	20	燃料	250
海防力	20	一般索敵	2
搭載	2	對潛索敵	2

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
20mm機關砲	0	40	0	0	0	0	1	10	15

G.齊貝林號		空母	艦艇
空防力	60	移動	6
地防力	50	燃料	255
海防力	45	一般索敵	2
搭載	3	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
105mm砲	7	0	30	40	60	0	1	22	15
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
105mm對空砲	5	28	18	26	42	0	1	20	15

里特里歐號		戰艦	艦艇
空防力	60	移動	5
地防力	75	燃料	255
海防力	70	一般索敵	1
搭載	0	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
381mm砲	20	0	75	95	150	0	6	27	15
381mm砲	20	0	75	95	150	0	1	27	15
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
90mm對空砲	4	25	18	25	45	0	1	18	15

夏倫布魯斯特號		巡洋戰艦	艦艇
空防力	50	移動	6
地防力	70	燃料	255
海防力	60	一般索敵	1
搭載	0	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
280mm砲	14	0	55	70	126	0	5	26	15
280mm砲	14	0	55	70	126	0	1	26	15
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
105mm對空砲	5	20	18	26	42	0	1	20	15

格奈塞拿號		巡洋戰艦	艦艇
空防力	50	移動	6
地防力	70	燃料	255
海防力	60	一般索敵	1
搭載	0	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
280mm砲	14	0	55	70	126	0	5	26	15
280mm砲	14	0	55	70	126	0	1	26	15
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
105mm對空砲	5	28	18	26	42	0	1	20	15

德驅逐艦		驅逐艦	艦艇
空防力	30	移動	6
地防力	20	燃料	250
海防力	30	一般索敵	4
搭載	0	對潛索敵	3

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
120mm砲	6	0	20	30	50	0	1	22	15
魚雷	0	0	0	0	100	0	1	1	15
爆雷	0	0	0	0	0	60	1	8	15
20mm機關砲	0	40	0	0	0	0	1	10	15

德輕巡洋艦		輕巡洋艦	艦艇
空防力	40	移動	6
地防力	30	燃料	250
海防力	35	一般索敵	3
搭載	0	對潛索敵	3

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
150mm砲	7	0	30	40	60	0	1	22	15
魚雷	0	0	0	0	100	0	1	1	15
爆雷	0	0	0	0	0	60	1	8	15
20mm機關砲	0	40	0	0	0	0	1	10	15

德重巡洋艦		重巡洋艦	艦艇
空防力	50	移動	5
地防力	40	燃料	250
海防力	45	一般索敵	2
搭載	0	對潛索敵	2

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
200mm砲	10	0	40	50	80	0	4	24	15
200mm砲	10	0	40	50	80	0	1	24	15
魚雷	0	0	0	0	100	0	1	1	15
20mm機關砲	0	40	0	0	0	0	1	10	15

H型戰艦		戰艦	艦艇
空防力	70	移動	5
地防力	90	燃料	255
海防力	85	一般索敵	1
搭載	0	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
406mm砲	20	0	80	100	170	0	7	34	15
406mm砲	20	0	80	100	170	0	1	34	15
NOT	–	–	–	–	–	–	–	–	–
105mm對空砲	5	28	18	26	42	0	1	20	15

帝爾畢其號		戰艦	艦艇
空防力	50	移動	5
地防力	80	燃料	250
海防力	70	一般索敵	1
搭載	0	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
380mm砲	19	0	80	95	150	0	6	32	15
380mm砲	19	0	80	95	150	0	1	32	15
魚雷	0	0	0	0	80	0	1	1	15
105mm對空砲	5	20	18	26	42	0	1	20	15

俾斯麥號		戰艦	艦艇
空防力	60	移動	5
地防力	80	燃料	255
海防力	70	一般索敵	1
搭載	0	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
380mm砲	19	0	80	95	150	0	6	32	15
380mm砲	19	0	80	95	150	0	1	32	15
NOT	–	–	–	–	–	–	–	–	–
105mm對空砲	5	28	18	26	42	0	1	20	15

Bf109E		戰鬥機	航空
空防力	50	移動	9
地防力	10	燃料	42
海防力	20	一般索敵	3
搭載	–	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
20mm機關砲	10	70	20	45	0	0	1	12	7
250kg爆彈	20	0	50	80	20	0	1	1	1
NOT	–	–	–	–	–	–	–	–	–
NOT	–	–	–	–	–	–	–	–	–

武力設定值一覽

Bf109F		戰鬥機	航空
空防力	53	移動	10
地防力	10	燃料	50
海防力	20	一般索敵	3
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
15mm機關砲	8	60	15	30	0	0	1	14	11
250kg爆彈	20	0	50	80	20	0	1	1	1
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
副油箱	0	0	0	0	0	0	0	0	1

Bf109G		戰鬥機	航空
空防力	58	移動	9
地防力	10	燃料	46
海防力	20	一般索敵	3
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
20mm機關砲	10	75	20	45	0	0	1	16	8
250kg爆彈	20	0	50	80	20	0	1	1	1
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
副油箱	0	0	0	0	0	0	0	0	1

Bf109K		戰鬥機	航空
空防力	55	移動	9
地防力	10	燃料	42
海防力	20	一般索敵	3
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
30mm機關砲	15	80	30	40	0	0	0	18	6
250kg爆彈	20	0	50	80	20	0	0	1	1
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
副油箱	0	0	0	0	0	0	0	0	1

Bf109T		艦上戰鬥機	航空
空防力	50	移動	9
地防力	10	燃料	42
海防力	30	一般索敵	3
搭載	可	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
20mm機關砲	10	60	20	45	0	0	1	14	7
250kg爆彈	20	0	50	80	20	0	1	1	1
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

He111 爆擊機 航空

空防力	30	移動	12
地防力	30	燃料	80
海防力	30	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱 攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
B爆彈	0	0	0	0	0	0	0	0	4
250kg爆彈	20	0	60	80	30	0	1	1	8
魚雷	0	0	0	0	90	0	1	1	2
7.92mm機槍	0	40	0	0	0	0	1	6	8

He177 爆擊機 航空

空防力	55	移動	13
地防力	50	燃料	118
海防力	50	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱 攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
B爆彈	0	0	0	0	0	0	0	0	9
250kg爆彈	20	0	60	80	30	0	1	1	14
ASM飛彈	0	0	0	0	90	0	5	14	3
20mm機關砲	0	50	0	0	0	0	1	8	8

Ta152H 戰鬥機 航空

空防力	65	移動	11
地防力	15	燃料	62
海防力	30	一般索敵	3
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱 攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
30mm機關砲	15	120	30	45	0	0	1	20	7
250kg爆彈	20	0	50	80	20	0	1	1	1
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
副油箱	0	0	0	0	0	0	0	0	1

Ta183 戰鬥機 航空

空防力	80	移動	11
地防力	25	燃料	62
海防力	50	一般索敵	3
搭載	可	對潛索敵	1

兵器名稱 攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
30mm機關砲	15	160	30	60	0	0	1	24	8
500kg爆彈	25	0	70	100	30	0	1	1	1
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
副油箱	0	0	0	0	0	0	0	0	1

Fw190A

Fw190A		戰鬥機	航空
空防力	60	移動	10
地防力	15	燃料	54
海防力	30	一般索敵	3
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
20mm機關砲	10	90	20	40	0	0	1	16	8
250kg爆彈	20	0	50	80	20	0	1	1	1
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
副油箱	0	0	0	0	0	0	0	0	1

Fw190D9

Fw190D9		戰鬥機	航空
空防力	63	移動	9
地防力	15	燃料	46
海防力	30	一般索敵	3
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
20mm機關砲	10	100	20	45	0	0	1	18	13
250kg爆彈	20	0	50	80	20	0	1	1	1
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
副油箱	0	0	0	0	0	0	0	0	1

Do217K

Do217K		爆擊機	航空
空防力	40	移動	13
地防力	25	燃料	66
海防力	35	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
B爆彈	0	0	0	0	0	0	0	0	8
250kg爆彈	20	0	60	80	30	0	1	1	15
ASM飛彈	0	0	0	0	90	0	5	14	2
20mm機關砲	0	50	0	0	0	0	1	6	8

Do217M

Do217M		爆擊機	航空
空防力	40	移動	13
地防力	30	燃料	66
海防力	40	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
B爆彈	0	0	0	0	0	0	0	0	8
250kg爆彈	20	0	60	80	30	0	1	1	14
ASM飛彈	0	0	0	0	90	0	5	14	2
15mm機關砲	0	50	0	0	0	0	1	6	8

Do335

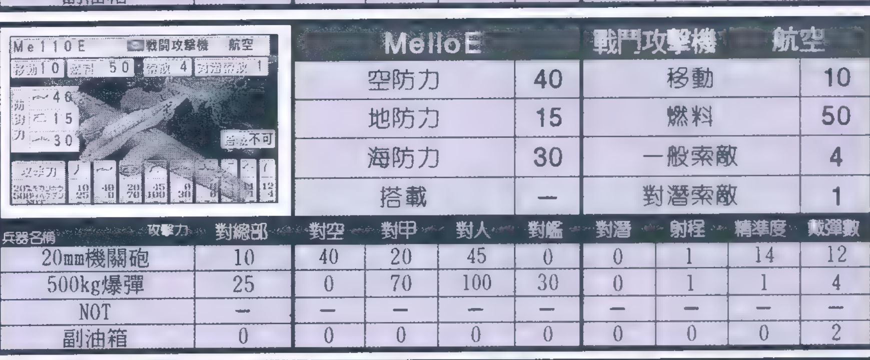
Do335		戰鬥攻擊機	航空
空防力	70	移動	13
地防力	15	燃料	86
海防力	30	一般索敵	4
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
30mm機關砲	15	130	30	40	0	0	1	16	6
250kg爆彈	20	0	50	80	20	0	1	1	3
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
副油箱	0	0	0	0	0	0	0	0	1

Ho229

Ho229		戰鬥攻擊機	航空
空防力	75	移動	14
地防力	30	燃料	70
海防力	50	一般索敵	4
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
30mm機關砲	15	180	30	60	0	0	1	23	1
250kg爆彈	20	0	50	80	20	0	1	1	4
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
副油箱	0	0	0	0	0	0	0	0	1



Me110E

Me110E		戰鬥攻擊機	航空
空防力	40	移動	10
地防力	15	燃料	50
海防力	30	一般索敵	4
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
20mm機關砲	10	40	20	45	0	0	1	14	12
500kg爆彈	25	0	70	100	30	0	1	1	4
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
副油箱	0	0	0	0	0	0	0	0	2

Me410

Me410		戰鬥攻擊機	航空
空防力	48	移動	10
地防力	20	燃料	58
海防力	40	一般索敵	4
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
20mm機關砲	10	60	20	45	0	0	1	14	14
500kg爆彈	25	0	70	100	30	0	1	1	3
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
副油箱	0	0	0	0	0	0	0	0	2

Ju87D		急降下爆擊機	航空
空防力	10	移動	9
地防力	40	燃料	46
海防力	50	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
7.92mm機槍	3	30	10	20	0	0	1	4	10
500kg爆彈	25	0	80	120	60	0	1	1	3
1.4t爆彈	30	0	120	160	100	—	1	1	1
副油箱	0	0	0	0	0	0	0	0	1

Ju87C		急降下爆擊機	航空
空防力	10	移動	9
地防力	30	燃料	42
海防力	40	一般索敵	2
搭載	可	對潛索敵	2

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
7.92mm機關砲	3	20	10	20	0	0	1	4	10
250kg爆彈	20	0	70	100	50	0	1	1	2
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

Ju87B		急降下爆擊機	航空
空防力	10	移動	9
地防力	30	燃料	42
海防力	40	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
7.92mm機關砲	3	20	10	20	0	0	1	4	10
250kg爆彈	20	0	70	100	50	0	1	1	2
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

Ju87R		急降下爆擊機	航空
空防力	10	移動	10
地防力	30	燃料	54
海防力	40	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
7.92mm機關砲	3	20	10	20	0	0	1	4	10
250kg爆彈	20	0	70	100	50	0	1	1	2
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
副油箱	0	0	0	0	0	0	0	0	1

Ar234B		陸上攻擊機	航空
空防力	75	移動	14
地防力	30	燃料	50
海防力	30	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
B・爆彈	0	0	0	0	0	0	0	0	2
500kg爆彈	25	0	80	120	40	0	1	1	3
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

Ju88A		爆擊機	航空
空防力	35	移動	13
地防力	30	燃料	78
海防力	30	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
B・爆彈	0	0	0	0	0	0	0	0	5
250kg爆彈	20	0	60	80	30	0	1	1	10
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
7.92mm機槍	0	50	0	0	0	0	1	8	8

Me163		局地戰鬥機	航空
空防力	78	移動	8
地防力	30	燃料	30
海防力	50	一般索敵	3
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
30mm機關砲	15	120	30	60	0	0	1	23	4
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

Me262		戰鬥機	航空
空防力	75	移動	10
地防力	20	燃料	50
海防力	40	一般索敵	3
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
30mm機關砲	15	140	30	60	0	0	1	22	6
250kg爆彈	20	0	50	80	20	0	1	1	1
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
副油箱	0	0	0	0	0	0	0	0	1

Me110C		戰鬥攻擊機	航空
空防力	35	移動	10
地防力	15	燃料	54
海防力	30	一般索敵	4
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱 攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
20mm機關砲	10	40	20	45	0	0	1	14	15
250kg爆彈	20	0	50	80	20	0	1	1	3
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

Me110D		戰鬥攻擊機	航空
空防力	38	移動	10
地防力	15	燃料	50
海防力	30	一般索敵	4
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱 攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
20mm機關砲	10	40	20	45	0	0	1	14	15
250kg爆彈	20	0	50	80	20	0	1	1	4
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
劃油箱	0	0	0	0	0	0	0	0	2

Do17Z		爆擊機	航空
空防力	30	移動	12
地防力	20	燃料	50
海防力	30	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱 攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
B爆彈	0	0	0	0	0	0	0	0	2
250kg爆彈	20	0	60	80	30	0	1	1	4
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
7.92mm機槍	0	40	0	0	0	0	1	2	8

Do217E		爆擊機	航空
空防力	40	移動	13
地防力	25	燃料	70
海防力	35	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱 攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
B爆彈	0	0	0	0	0	0	0	0	4
250kg爆彈	20	0	60	80	30	0	1	1	8
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
20mm機關砲	0	40	0	0	0	0	1	6	9

He 162		戰鬥機	航空
空防力	69	移動	9
地防力	15	燃料	46
海防力	30	一般索敵	3
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
20mm機關砲	10	120	20	35	0	0	0	21	0
250kg爆彈	20	0	50	80	20	0	1	1	0
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
副油箱	0	0	0	0	0	0	0	0	0

飛碟		戰鬥攻擊機	航空
空防力	90	移動	15
地防力	50	燃料	100
海防力	50	一般索敵	3
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
30mm機關砲	15	160	30	60	0	0	1	24	4
75mm砲70倍徑	15	30	105	70	15	0	1	22	4
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

步兵		步兵	步兵基
空防力	10	移動	3
地防力	30	燃料	50
海防力	70	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
來福槍	80	0	10	40	0	0	1	3	4
AT來福槍	10	0	20	20	0	0	1	4	2
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

艾利特步兵		步兵	步兵組
空防力	15	移動	4
地防力	40	燃料	50
海防力	70	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
來福搶	120	2	10	60	0	0	1	3	4
AT來福槍	10	0	20	20	0	0	1	4	2
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

降下獵兵		空挺兵	步兵基
空防力	20	移動	3
地防力	50	燃料	50
海防力	50	一般索敵	3
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
衝鋒機關槍	120	0	5	80	0	0	1	2	6
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

擲彈兵		步兵	步兵基
空防力	10	移動	3
地防力	30	燃料	50
海防力	70	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

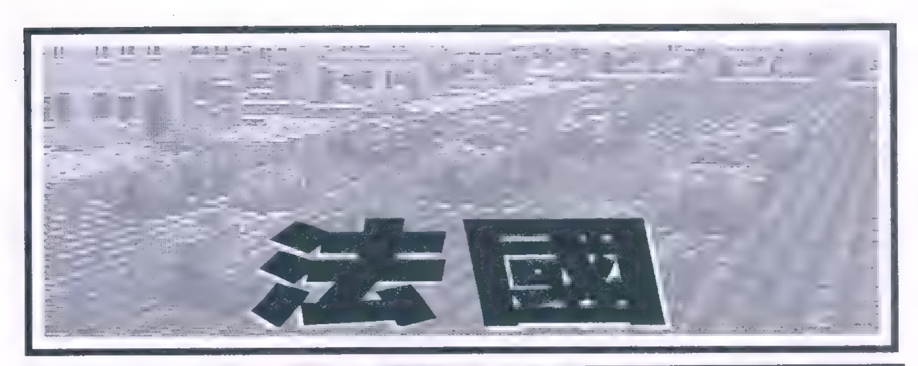
兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
來福槍	80	0	10	40	0	0	1	3	5
P.浮士德	0	0	100	0	0	0	1	2	3
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

裝甲擲彈兵		機械化步兵	步兵車
空防力	20	移動	3
地防力	40	燃料	50
海防力	70	一般索敵	3
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
來福槍	120	2	10	60	0	0	1	3	6
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

SS裝甲擲彈兵		機械化步兵	步兵車
空防力	20	移動	4
地防力	50	燃料	50
海防力	70	一般索敵	3
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
大型來福槍	120	2	5	70	0	0	1	3	3
P.手榴彈	35	0	120	70	0	0	1	3	3
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—



75mm野砲		牽引榴彈砲	裝輪路
空防力	0	移動	0
地防力	10	燃料	50
海防力	10	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	數彈數
75mm野砲	15	0	25	70	0	0	3	14	6
75mm野砲	15	0	15	35	0	0	1	14	4
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

105mm野砲		牽引榴彈砲	裝輪路
空防力	0	移動	0
地防力	10	燃料	50
海防力	10	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	數彈數
105mm野砲	20	0	40	90	0	0	4	14	6
105mm野砲	20	0	20	45	2	0	1	10	2
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

馬其諾要塞		堡壘	固定
空防力	10	移動	0
地防力	65	燃料	0
海防力	60	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	數彈數
150mm野砲	25	0	70	110	10	0	2	12	5
150mm野砲	25	0	35	55	5	0	1	14	15
機關槍	0	0	10	80	0	0	1	4	15
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

堡壘		堡壘	固定
空防力	20	移動	0
地防力	40	燃料	0
海防力	60	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱 攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
75mm砲	15	0	60	70	3	0	1	14	15
機關槍	0	0	10	80	0	0	1	4	15
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

魯諾 R35		輕戰車	裝軌基
空防力	12	移動	4
地防力	8	燃料	44
海防力	8	一般索敵	3
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱 攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
37mm砲21倍徑	10	0	25	40	0	0	1	6	10
75mm機槍	3	0	5	30	0	0	1	4	0
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

索姆亞S25		中戰車	裝輪機
空防力	15	移動	4
地防力	15	燃料	42
海防力	15	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱 攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
47mm砲34倍徑	10	0	40	40	0	0	1	14	12
75mm機槍	3	0	5	30	0	0	1	4	4
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

B 1bis		重戰車	裝軌弱
空防力	25	移動	3
地防力	48	燃料	35
海防力	48	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱 攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
75mm砲17倍徑	15	0	25	70	0	0	1	8	7
47mm砲34倍徑	10	0	40	40	0	0	1	14	5
7.5mm機槍	3	0	5	40	0	0	1	4	9
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

MS 406		戰鬥機	航空
空防力	42	移動	10
地防力	10	燃料	50
海防力	20	一般索敵	3
搭載	不可	對潛索敵	1

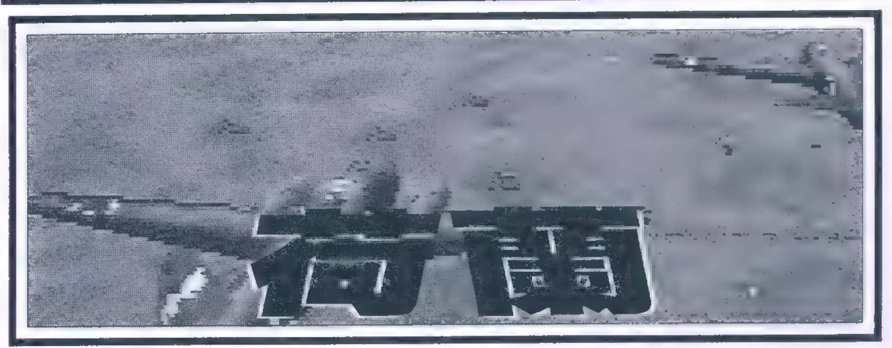
兵器名稱 攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
20mm機關砲	10	35	20	35	0	0	1	8	5
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

予備役兵		步兵	固定
空防力	10	移動	0
地防力	30	燃料	0
海防力	30	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱 攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
來福槍	80	0	5	40	0	0	1	2	6
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

步兵		步兵	步兵基
空防力	15	移動	3
地防力	40	燃料	50
海防力	40	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱 攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
來福槍	80	0	10	40	0	0	1	3	6
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—



105mm野砲

105mm野砲		牽引榴彈砲	裝輪路
空防力	0	移動	0
地防力	10	燃料	50
海防力	10	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
105mm野砲	20	0	40	90	0	0	4	14	6
105mm野砲	20	0	20	45	2	0	1	10	2
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

40mm布霍斯

40mm布霍斯		牽引高射砲	裝輪路
空防力	0	移動	0
地防力	10	燃料	50
海防力	10	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
40mm砲48倍徑	0	40	0	0	0	0	3	12	6
40mm砲48倍徑	10	20	40	40	0	0	1	14	6
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

颱風I號

颱風I號		戰鬥機	航空
空防力	50	移動	9
地防力	10	燃料	42
海防力	20	一般索敵	3
搭載	不可	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
7.7mm機槍	3	50	10	20	0	0	1	10	8
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
副油箱	0	0	0	0	0	0	0	0	1

碉堡

碉堡		碉堡	固定
空防力	20	移動	0
地防力	40	燃料	0
海防力	60	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

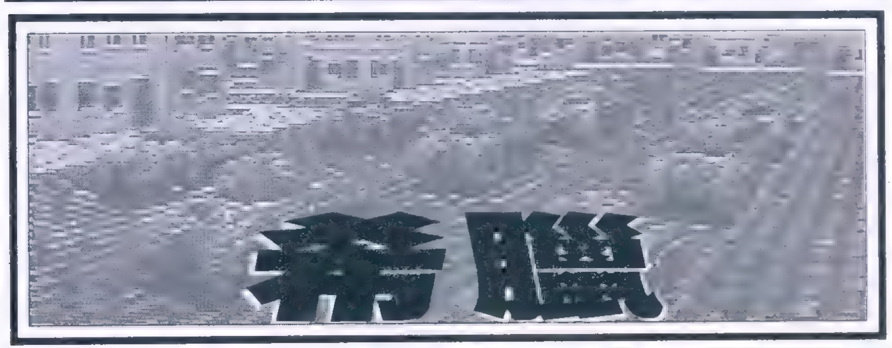
兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
75mm砲	15	0	60	70	3	0	1	14	15
機關槍	0	0	10	80	0	0	1	4	15
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

予備役兵		步兵	固定
空防力	10	移動	0
地防力	30	燃料	0
海防力	30	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱 / 攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
來福槍	70	0	10	35	0	0	1	2	6
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

步兵		步兵	步兵基
空防力	15	移動	3
地防力	40	燃料	50
海防力	40	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱 / 攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
來福槍	80	0	10	40	0	0	1	3	6
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—



A13MK2		中戰車	裝軌基
空防力	6	移動	5
地防力	15	燃料	50
海防力	15	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱 / 攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
2磅砲	0	0	40	0	1	0	1	14	9
7.7mm機槍	3	5	5	50	0	0	1	4	6
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

105mm野砲		牽引榴彈砲	裝輪路
空防力	0	移動	0
地防力	10	燃料	50
海防力	10	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
105mm野砲	20	0	40	90	0	0	4	14	6
105mm野砲	20	0	20	45	2	0	1	10	2
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

A9		中戰車	裝軌弱
空防力	6	移動	5
地防力	5	燃料	50
海防力	5	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
2磅砲	0	0	40	0	1	0	1	14	10
7.7mm機槍	3	5	5	80	0	0	1	4	4
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

A10		中戰車	裝軌基
空防力	6	移動	5
地防力	15	燃料	50
海防力	15	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
2磅砲	0	0	40	0	1	0	1	14	9
7.7mm機槍	3	5	5	65	0	0	1	4	6
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

40mm布雷斯		牽引高射砲	裝輪路
空防力	0	移動	0
地防力	10	燃料	50
海防力	10	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
40mm砲48倍徑	0	40	0	0	0	0	3	12	6
40mm砲48倍徑	10	20	40	40	0	0	1	14	6
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

3吋對空砲		碉堡	裝輪路
空防力	0	移動	0
地防力	10	燃料	50
海防力	10	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

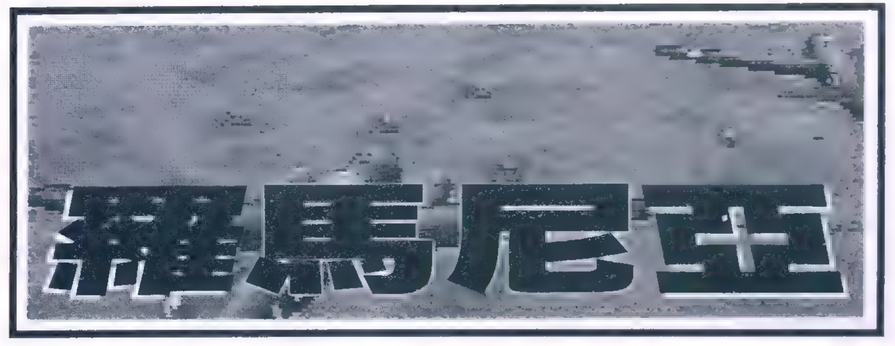
兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
76.2mm砲	0	45	0	0	0	0	4	10	5
76.2mm砲	15	25	50	50	3	0	1	8	5
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

予備役兵		步兵	固定
空防力	10	移動	0
地防力	30	燃料	0
海防力	30	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
來福槍	70	0	10	35	0	0	1	2	6
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

碉堡		碉堡	固定
空防力	20	移動	0
地防力	40	燃料	0
海防力	60	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
75mm砲	15	0	60	70	3	0	1	14	15
機關槍	0	0	10	80	0	0	1	4	15
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—



霍克 DXX 1型		戰鬥機	航空
空防力	40	移動	9
地防力	15	燃料	46
海防力	20	一般索敵	3
搭載	不可	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
7.92mm機槍	3	30	10	30	0	0	1	10	6
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

75mm野砲		牽引榴彈砲	裝輪路
空防力	0	移動	0
地防力	10	燃料	50
海防力	10	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
75mm野砲	15	0	25	70	0	0	3	14	6
75mm野砲	15	0	15	35	0	0	1	14	4
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

中司令部		司令部	固定
空防力	30	移動	0
地防力	30	燃料	0
海防力	30	一般索敵	4
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
75mm砲	15	0	60	70	3	0	1	14	15
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
20mm機關槍	0	40	0	0	0	0	1	10	15

艾本艾美爾要塞		碉堡	固定
空防力	10	移動	0
地防力	20	燃料	0
海防力	20	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

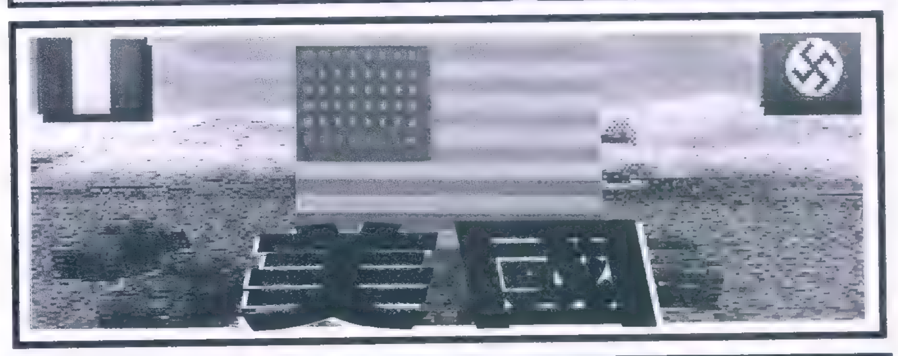
兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
75mm砲	15	0	60	70	3	0	1	14	15
機關槍	0	0	10	80	0	0	1	4	15
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

予備役兵		步兵	固定
空防力	10	移動	0
地防力	30	燃料	0
海防力	30	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱 攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
來福槍	70	0	10	35	0	0	1	2	6
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

步兵		步兵	步兵基
空防力	15	移動	3
地防力	40	燃料	50
海防力	40	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱 攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
來福槍	80	0	10	40	0	0	1	3	6
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—



76mm對空砲		牽引高射砲	裝輪路
空防力	30	移動	0
地防力	10	燃料	50
海防力	10	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱 攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
76mm砲52倍徑	0	45	0	0	0	0	5	12	6
76mm砲52倍徑	15	25	55	40	5	0	1	12	4
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

105mm對空砲

105mm對空砲	
空防力	0
地防力	10
海防力	10
搭載	—

牽引榴彈砲	裝輪路
移動	0
燃料	50
一般索敵	1
對潛索敵	1

兵器名稱　攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
105mm野砲	20	0	40	90	0	0	4	14	6
105mm野砲	20	0	20	45	2	0	1	10	2
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

堡壘

堡壘	
空防力	20
地防力	40
海防力	60
搭載	—

堡壘	固定
移動	0
燃料	0
一般索敵	1
對潛索敵	1

兵器名稱　攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
75mm野砲	15	0	60	70	3	0	1	14	15
機關槍	0	0	10	80	0	0	1	4	15
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

沿岸砲台

沿岸砲台	
空防力	10
地防力	40
海防力	85
搭載	—

堡壘	固定
移動	0
燃料	0
一般索敵	4
對潛索敵	1

兵器名稱　攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
海岸砲	0	0	0	0	40	0	6	16	15
海岸砲	0	0	0	0	50	0	1	28	15
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

李（M3）

李（M3）	
空防力	12
地防力	30
海防力	30
搭載	—

中戰車	半軌弱
移動	5
燃料	60
一般索敵	2
對潛索敵	1

兵器名稱　攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
75mm砲40倍徑	15	0	60	70	3	0	1	18	5
37mm砲54倍徑	0	0	45	0	0	0	1	14	18
7.62mm機槍	3	5	5	60	0	0	1	4	10
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

雪曼Ⅰ型

雪曼Ⅰ型		中戰車	半軌弱
空防力	15	移動	5
地防力	30	燃料	60
海防力	30	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
75mm砲40倍徑	15	0	60	70	3	0	1	18	10
12.7mm機砲	5	8	10	65	0	0	1	6	7
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

雪曼Ⅱ型

雪曼Ⅱ型		中戰車	裝軌基
空防力	15	移動	5
地防力	35	燃料	60
海防力	35	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
75mm砲40倍徑	15	0	60	70	3	0	1	18	9
12.7mm機槍	5	8	10	65	0	0	1	6	7
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

雪曼Ⅳ型

雪曼Ⅳ型		中戰車	裝軌基
空防力	15	移動	5
地防力	30	燃料	60
海防力	30	一般索敵	2
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
75mm砲40倍徑	15	0	60	70	3	0	1	18	10
12.7mm機槍	5	8	10	65	0	0	1	6	7
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

M7司祭

M7司祭		自走榴彈砲	裝軌弱
空防力	0	移動	5
地防力	8	燃料	60
海防力	8	一般索敵	1
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	載彈數
105mm野砲	20	0	40	90	0	0	4	14	6
105mm野砲	20	0	20	45	2	0	1	10	2
12.7mm機槍	5	8	10	40	0	0	1	6	2
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

克雷漢特

克雷漢特		偵察車	半軌弱
空防力	0	移動	8
地防力	13	燃料	60
海防力	13	一般索敵	4
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
37mm砲54倍徑	10	0	45	40	0	0	1	14	8
12.7mm機槍	5	8	10	65	0	0	1	6	3
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

雷霆

雷霆		戰鬥攻擊機	航空
空防力	65	移動	14
地防力	20	燃料	78
海防力	40	一般索敵	4
搭載	不可	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
20mm機關砲	10	80	20	50	0	0	1	12	9
454kg爆彈	25	0	70	100	30	0	1	1	3
火箭彈	15	0	40	60	20	0	1	12	4
副油箱	0	0	0	0	0	0	0	0	2

姆斯坦

姆斯坦		戰鬥機	航空
空防力	68	移動	14
地防力	15	燃料	78
海防力	30	一般索敵	3
搭載	不可	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
12.7mm機槍	5	120	15	50	0	0	1	16	7
453kg爆彈	25	0	70	100	30	0	1	1	2
火箭彈	15	0	40	60	20	0	1	12	3
副油箱	0	0	0	0	0	0	0	0	1

福拉因格拉姆

福拉因格拉姆		局地戰鬥機	航空
空防力	65	移動	9
地防力	10	燃料	42
海防力	20	一般索敵	3
搭載	—	對潛索敵	1

兵器名稱	攻擊力 對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
12.7mm機槍	0	160	0	0	0	0	1	20	4
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—

野貓(F4F)		艦上戰鬥機	航空
空防力	55	移動	12
地防力	10	燃料	66
海防力	30	一般索敵	3
搭載	可	對潛索敵	1

兵器名稱 攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
12.7mm機槍	5	60	15	35	0	0	1	10	7
454kg爆彈	5	0	25	50	9	0	1	1	2
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
副油箱	0	0	0	0	0	0	0	0	1

TBD(復仇者)		艦上攻擊機	航空
空防力	30	移動	9
地防力	25	燃料	42
海防力	55	一般索敵	5
搭載	可	對潛索敵	2

兵器名稱 攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
454kg爆彈	25	0	70	100	30	0	1	1	2
魚雷	0	0	0	0	100	0	1	1	1
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
7.62mm機槍	0	30	0	0	0	0	1	6	10

敦克列斯		急降下爆擊機	航空
空防力	35	移動	10
地防力	30	燃料	54
海防力	60	一般索敵	2
搭載	可	對潛索敵	2

兵器名稱 攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
12.7mm機槍	5	30	10	20	0	0	1	8	9
454kg爆彈	25	0	80	120	65	0	1	1	2
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
副油箱	0	0	0	0	0	0	0	0	1

愛荷華型		戰艦	艦艇
空防力	80	移動	5
地防力	90	燃料	250
海防力	60	一般索敵	1
搭載	0	對潛索敵	1

兵器名稱 攻擊力	對總部	對空	對甲	對人	對艦	對潛	射程	精準度	戴彈數
406mm砲	20	0	80	100	170	0	7	34	15
406mm砲	20	0	80	100	170	0	1	34	15
NOT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
40mm機關砲	0	80	0	0	0	0	1	14	15

大戰略心法完全攻略本

以下的各問題請在附卡的適當位置上填寫；有了您的合作，才能使我們的下一本書變得更好！

(1)你現在的職業是：①小學生 ②國(初)中生 ③高中生 ④專科生 ⑤大學生 ⑥上班族 ⑦自由業 ⑧其他
(2)最喜歡的遊戲類型：①RPG ②SLG ③STG ④ACT ⑤AVG ⑥PZG ⑦TBG ⑧SPG
(3)請問您玩遊戲的態度是：①速戰速決 ②儘量找時間玩 ③有時間就玩 ④細細品味 ⑤看遊戲
(4)請問您選擇遊戲的考慮因素是：①遊戲種類 ②價格 ③製作廠商 ④內容 ⑤雜誌消息 ⑥經人介紹 ⑦店頭展示（可複選）
(5)每月零用錢：①1000元或以下 ②1000～2000元 ③2000～3000元 ④3000～4000元 ⑤4000～5000元 ⑥6000元以上。
(6)擁有主機：①FC ②SFC ③GB ④MD ⑤MD.CD ⑥GAME GEAR ⑦PC-E ⑧PC-CD ⑨PC-SCD ⑩G.T ⑪SNK ⑫IBM.PC ⑬PC-9801
(7)請問本書是在何處購買的？①電視遊樂器專賣店 ②書店 ③統一超級商店 ④其他
(8)您是如何知道本書的？①雜誌、報導、攻略月刊 ②店頭看到 ③朋友相報 ④其他
(9)請問還有那些遊戲需要我們為您製作攻略本？（請註明機種）
(10)請對本書提出您的改善建議，供我們下一次製作的參考。謝謝！

大戰略心法完全攻略本

尖端出版有限公司・精緻典藏攻略本系列021



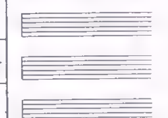
負責人：黃鎮隆
發行人：陳希芳
總編輯：陳希芳
製作：尖端出版有限公司／電玩編輯部
企劃主編：陳清淵
美術主編：林文泰
電腦排版：張苑青
行政管理：廖桂華
國際版權：許麗容
行銷：葛麗英
廣告專員：駱英毅
商管：蔡崇業
印務：陳嘉祥

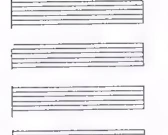
社址：新店市復興路45號4樓
電話：(02)218-1582（代表線）
FAX：(02)218-2046
總經銷：農學股份有限公司(農學社)
地址：新店市寶橋路235巷6弄6號2F
經銷專線：(02)917-8022
印刷：錦龍印刷實業股份有限公司
地址：台北縣新莊市五股工業區五工五路五號
法律顧問：北辰著作權事務所　蕭雄淋律師
地址：台北市大安區師大路86巷15號1樓
劃撥帳號：05622663
帳戶：尖端出版有限公司
售價：200元
1995年11月初版發行

新聞局登記版台業字第2680號

台北縣231新店市
復興路45號6樓

廣　告　回　函
臺灣北區郵政管理登記證
北台字2673號





尖端出版有限公司

大戰略SS版 完全攻略本 讀者回函

對於您購買本刊，致以無比的感謝，麻煩您細心地填好問卷，並請儘早寄回本社。

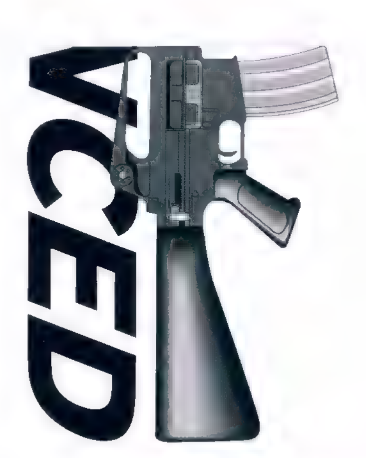
姓名：	性別：	出生年月日：
住址：		電話：

1.現在職業：①□ ②□ ③□ ④□ ⑤□ ⑥□ ⑦□ ⑧□

2.最喜歡GAME類型①□ ②□ ③□ ④□ ⑤□ ⑥□ ⑦□ ⑧□

3.①□ ②□ ③□ ④□ ⑤□

4.①□ ②□ ③□ ④□ ⑤□ ⑥□ ⑦□



以下的各問

(1)你現在的職
(2)最喜歡的遊
(3)請問您玩遊
(4)請問您選擇

(5)每月零用錢

(6)擁有主機：

(7)請問本書是
(8)您是如何知
(9)請問還有那
(10)請對本書提

5.①□ ②□ ③□ ④□ ⑤□ ⑥□

6.①□ ②□ ③□ ④□ ⑤□ ⑥□ ⑦□ ⑧□ ⑨□ ⑩□ ⑪□ ⑫□ ⑬□

7.①□ ②□ ③□ ④□ ____________________

8.①□ ②□ ③□ ④□ ____________________

9. ____________________

10.您的意見：

敬請期待本社精緻典藏攻略本

負 責 人：
發 行 人：
總 編 輯：
製　　作：
企劃主編：
美術主編：
電腦排版：張苑青
行政管理：廖桂華
國際版權：許麗容
行　　銷：葛麗英
廣告專員：駱英毅
商　　管：蔡崇業
印　　務：陳嘉祥

印　　刷：錦龍印刷實業股份有限公司
地　　址：台北縣新莊市五股工業區五工五路五號
法律顧問：北辰著作權事務所　蕭雄淋律師
地　　址：台北市大安區師大路86巷15號1樓
劃撥帳號：05622663
帳　　戶：尖端出版有限公司
售　　價：200元
1995年11月初版發行

新聞局登記版台業字第2680號

WORLD ADVANCED

WORLD ADVANCED

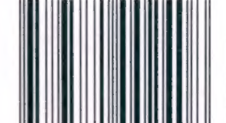
大戰略SS版

定價:200

SHARP POINT PUBLISHING

尖端出版

ISBN 957-10-0240-2





精緻典藏本土攻略系列021

大戰略SS版戰術心法完全攻略本

尖端出版